

第一章：MOD 概論

什麼是騎砍 MOD?

騎馬與砍殺 MOD 系統（MS，全名是 Module System，中文說法是模組系統）是一組 Python 腳本，藉由編寫 python 代碼後，將 python 腳本編譯生成二進制碼的 txt 文檔。而後點進遊戲的主程序，程序有選拉式選單可以讓我們選擇要運行的 MOD，確認後按進入遊戲，會從 Mount&Blade/Module 文件夾裡讀取資料，就可以進入遊戲。

基於此，我們可以利用 python 腳本來修改物品、兵種、人物、任務和對話，以及遊戲的元素，甚至可以顛覆騎砍以往的玩法，做出新的遊戲 MOD 出來。由於騎馬與砍殺遊戲主要讀取的是編譯後的 txt 文檔，而不是 python 腳本，所以修改 txt 文檔也可以做出 MOD，但是編譯後的 txt 文檔除了可讀性差之外，要深度的修改則是相當艱難。

開發 MOD 中有兩種方法，一種是修改官方開放出來的 Native 的 MS 腳本，而後編譯生成 txt 文檔，這種方法是比較正規的。另一種是修改 txt 文檔，在歷代的版本中，有著官方或者是民間（非官方）騎砍 txt 文檔編輯器，其中以開發戰團的 txt 文檔，魔球編輯器最為盛名。但是，不管是哪種類型的騎砍文檔編輯器，共通的特點是修改的侷限遠不如用 python 腳本去修改來的大。

目前，騎砍有分原版跟戰團這兩種類型。原版主程序 1.011 版（MS 代碼為 1.010）為最終版本，在這之前還有 0.9、0.89x、0.80x....版本，而有開放相對應的代碼，但是系統卻是不能向下兼容 txt 文檔。官方原版不再更新後，重心往戰團開發，戰團的版本中，其遊戲程序能夠向下兼容 txt 文檔。戰團目前最新主程序是 1.173 版本，MS 代碼為 1.171 版。

製作 MOD 需要條件

製作 MOD 工具及配置

本教學是以程序編輯為主，要編譯 Python 腳本編程要有以下條列的程序和物件。

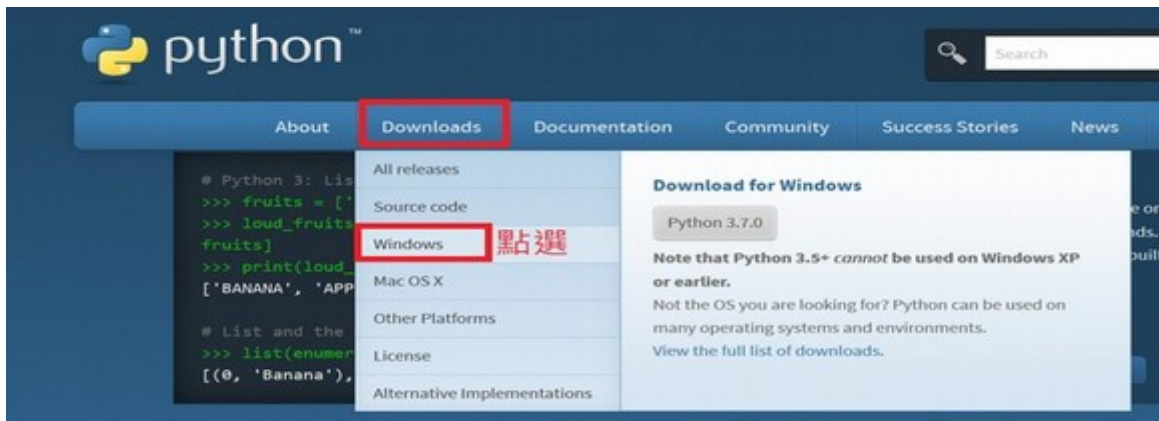
- Python 程序
- 文檔編輯器
- MS 代碼
- 騎馬與砍殺主程序

Python 安裝

製作 MOD 是由 Python 腳本所構成，所以要下載 python 的程序。

其 Python 的主頁鏈結：<https://www.python.org/>

在主頁上，將鼠標滑向 Download 上，有下拉選單，點選你目前所用的系統，而我則是用 Windows 10 系統，所以點選 Windows，進入下載頁面。



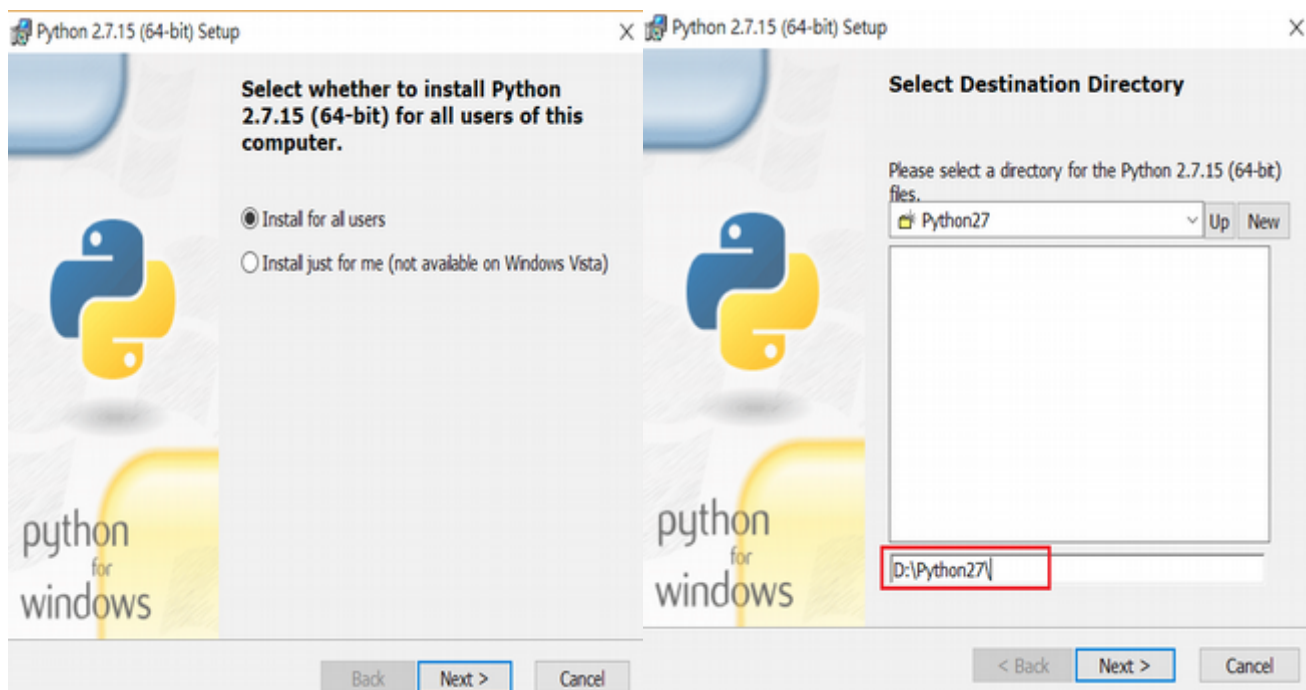
在下載 Python 的版本中，2.7x 和 3.x 的兩種版本，由於騎砍所運行的 Python 腳本是用 2.6 版本（2.5 版本也可以），而這裡提供的是 2.7x 的版本，這版本騎砍 Python 腳本其實也可以運用，而 3 開頭版本的則是行不通，所以下載 2.7x 版本。



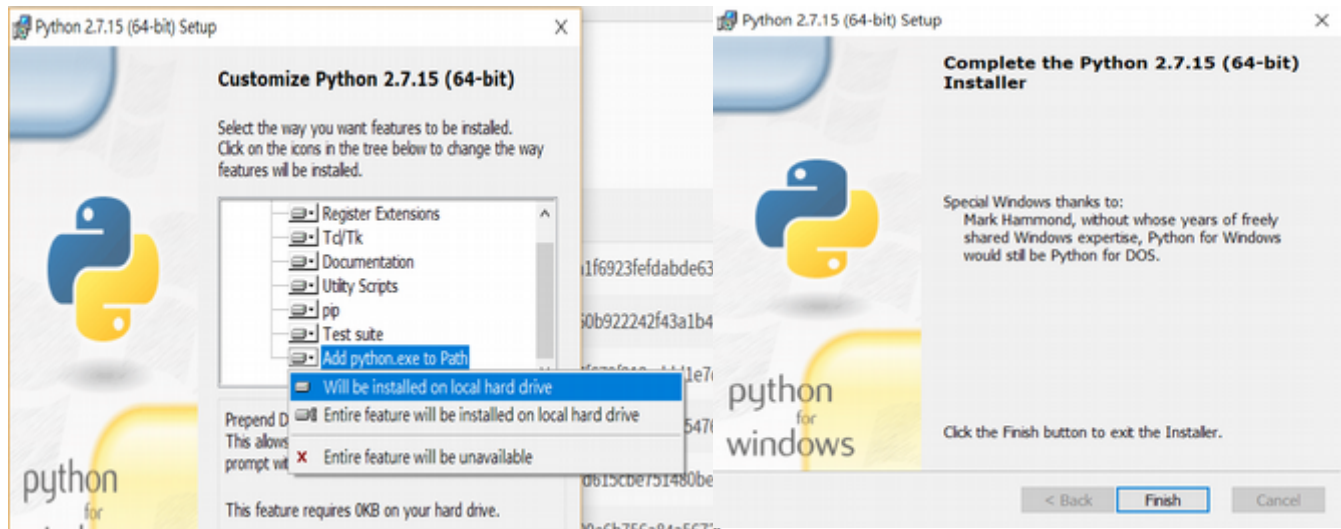
下一頁就是點選要下載檔案，這有分 Windows 64 位元和 32 位元的，系統是哪一個位元的就下載哪個。

Files			
Version	Operating System	Description	MD5 Sum
Gzipped source tarball	Source release		045fb34402198
XZ compressed source tarball	Source release		a80ae3cc47846
macOS 64-bit/32-bit installer	Mac OS X	for Mac OS X 10.6 and later	9ac8c85150147
macOS 64-bit installer	Mac OS X	for OS X 10.9 and later	223b71346316
Windows debug information files	Windows		4c61ef61d4c51
Windows debug information files for 64-bit binaries	Windows		680bf74bad370
Windows help file	Windows		2973154727770
Windows x86-64 MSI installer	Windows	for AMD64/EM64T/x64	0ffa44a86522f8
Windows x86 MSI installer	Windows		023e49c9fba54

下載完後按安裝檔，第一步默認下一步，第二步就設置下載的路徑，我的例子是路徑設在 D 槽後下一步。



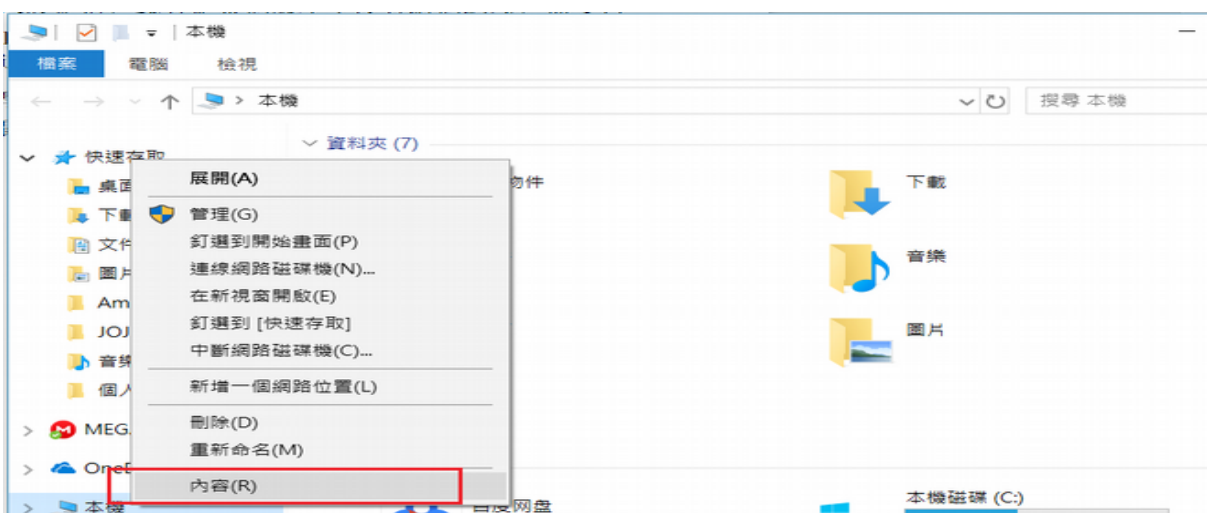
到這裡有個安裝設定，其中有個加入環境變量的設定，但是預設是沒有的，所以將他加入設定值然後下一步就開始安裝了，之後慢慢等待，就安裝成功了。



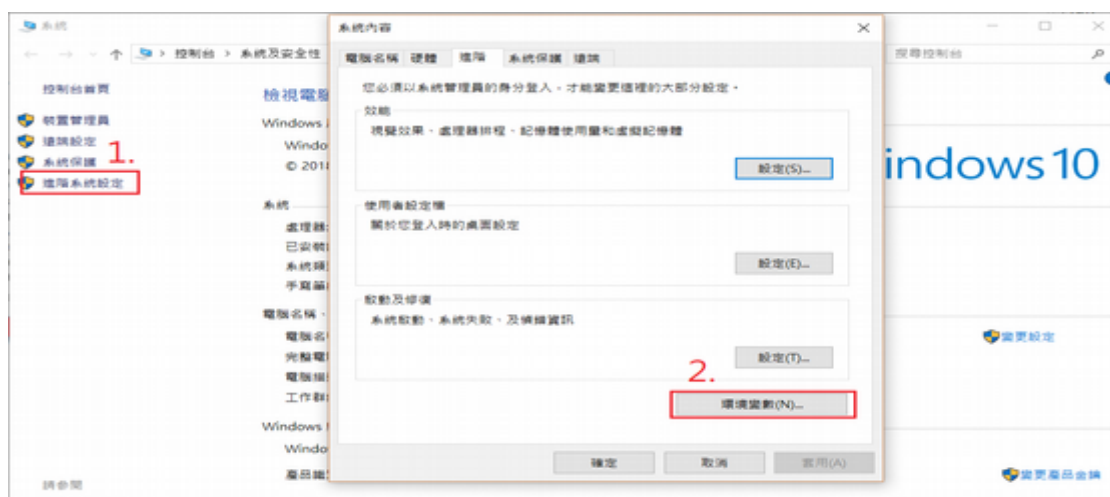
Python 環境變數設定

如果在安裝設定時沒有將環境變數加入設定值，或者是某個版本中沒有這個選項，需要自己去設置。沒預設環境變數的話，那編譯 python 腳本的話絕對會出現錯誤的。所以，不論是否有在安裝時加入環境變數，手動環境變數這步驟是需要去學習的。

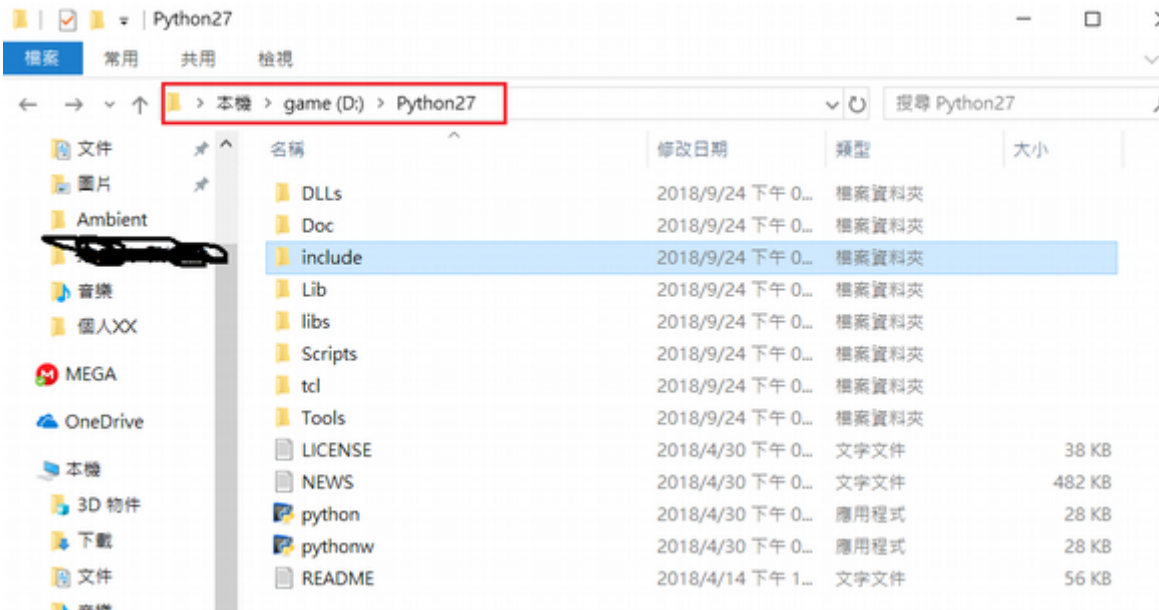
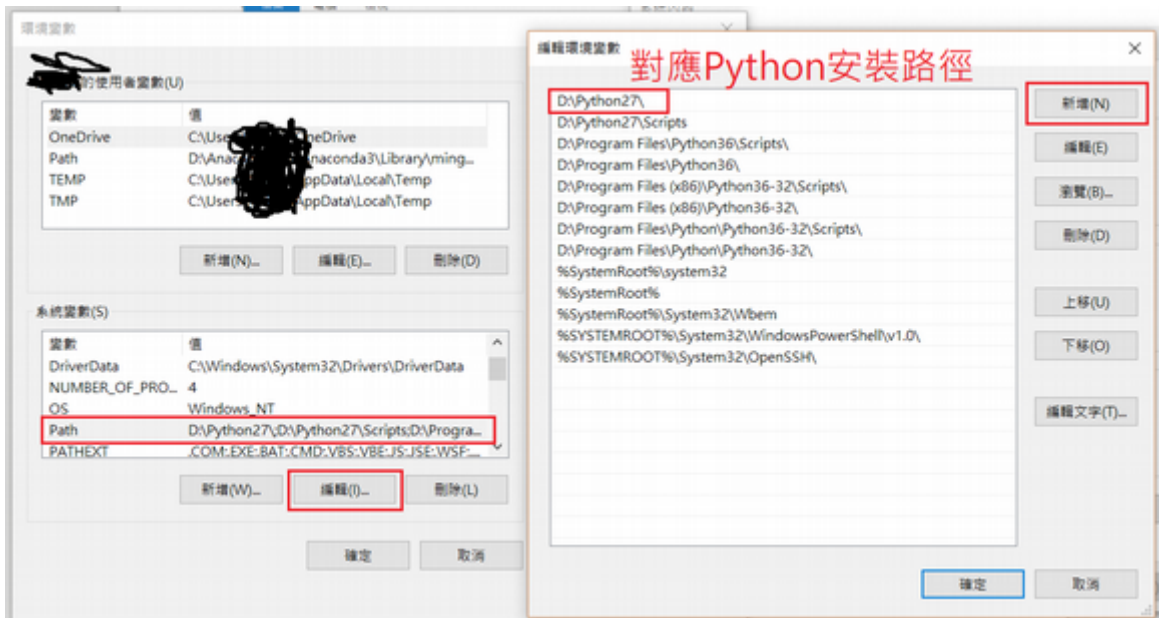
各種版本有各種不同的設定，我這教學是以 window 10 新版去設定的。首先要做的是點開電腦本機，然後鼠標在項目的本機中，按下滑鼠右鍵，點選選單的內容。



進入到系統裡面後，點選進階系統設定。會出現系統內容的視窗，在進階的資料中，點選環境變數。



進入到環境變數視窗，在系統變數中選則 Path 變數後，按下編輯進入編輯環境變數。如果有在安裝設定中有加入環境變數的設定的話，在列表中會出現 D:\Python27\（Python 安裝路徑）和 D:\Python27\Scripts（此設定不影響騎砍 Python 腳本運作），這也表示 Python 環境變數設定完成。如果沒有，只要按新增，輸入 Python 安裝路徑之後都按確定就設定成功了。



文檔編輯器

下載完 Python 並把環境變數加入進去後，就可以開始著手使用 Python 語言了。打開 Python 腳本檔案可以用記事本去開啟，不過記事本的功能簡陋，運用起來不方便。所以在這推薦用一款文檔編輯器，Notepad++。雖然說有著其他的文檔編輯器軟件可以使用，但是 Notepad++ 在所有的軟件中，使用性和方便性是屈指可數的，而它免費和開放原始碼的自由軟件特性，更是讓許多人去使用。至於使用 Notepad++ 的部分，會在後面部分慢慢講解。下載 Notepad++ 則自行摸索。

Notepad++ 的官網首頁如下：<https://notepad-plus-plus.org/>



點選任一個 py 檔案後按右鍵，點選內容。將開啟方式變更為 Notepad++，這樣日後就能夠直接編輯 python 內部程式碼了。



MS代碼

要獲得騎馬與砍殺 Native 的 Python 腳本，可以在官方網站中下載，在中文站中，也有許多人分流載點。而我有在這些帖子中，統整出所有開源的MOD的MS下載。

官網 1.011 和前版本源碼下載區：

<http://forums.taleworlds.com/index.php/topic,30480.0.html>

1.011 版載點：

<https://www.mbrepository.com/file.php?id=1716>

中文站戰團 1.171 版分流載點： by 蛋清

<http://bbs.mountblade.com.cn/thread-1899299-1-1.html>

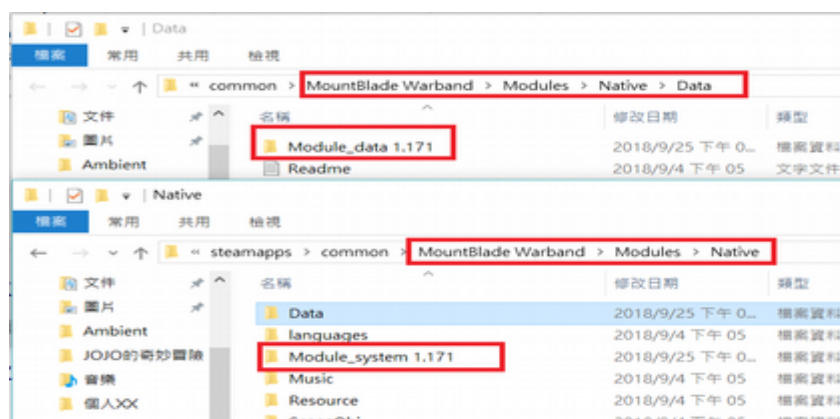
個人統整開源MOD下載總和： by 小丑遊戲

<http://bbs.mountblade.com.cn/thread-1932070-1-1.html>

下載完後，是一個壓縮檔案（需要 7zip 壓縮軟件），將裡面的資料解壓縮到該 MOD 的文件夾內。（放置 MOD 內是為了方便開發。）

7-zip 官方網站：<https://www.7-zip.org/>

以戰團原版 Native 最新版本 1.171 版為例，文檔中有兩個文件夾，Module_system 1.171 和 Module_data 1.171，分別把這兩個文件放置到 Native 檔內跟 MOD 裡的 Data 檔裡，大致上就完成基本製作 MOD 配置了。（因為要運行的腳本是 Module_system 1.171 內的文件，Module_data 1.171 是備分的數據，就算刪了也不影響 MOD 開發）



Notepad++方面小功能

在 Notepad++ 文檔編輯器中，上方選單中點選**檢視>文件夾工作區**，出現文件夾工作區的區塊。然後將 MS 代碼檔案夾丟進文件夾工作區的白色區塊，這樣以後只要在那點選檔案就可以開啟了。

