汉匈决战联机版

玩家指南

（第七版）

By 大汉公会 Han_PC

2020 年 9 月 1 日

第一版前言

编者自 2019 年 12 月中旬加入汉匈决战联机版游戏玩家的行列，此前最早从《骑马与砍杀：火与剑》开始接触骑砍、成为汽油，前前后后有近十年的单机游戏经历，也尝试过在战团联机，但是因为当时年龄太小、技术太菜并且没有时间玩而被劝退。

第一次上线，发现联机版与单机故事模式还是有很大不同的，作为一个 1 级的萌新，你必须接受一个残酷的现实——你可能跟一个小小怪水平差不多，不过不用怕，看完这个攻略，可以帮助你快速成长为拿到合格驾照的小司机。不过要想成为像大佬们一样的老司机，那就需要坚持不懈的努力了，快的话个把月，慢的话自由发挥。我个人推荐大家在小有成就之后尽早养老，细水长流，不然到后期无欲无求的时候，玩游戏的动力就会大大减少。

萌发写这篇攻略的想法时（2020 年 1 月 14 日），我玩了有近一个月，刚刚到 50 级，职位安西将军，（目前版本满级 60 级，最高职位太傅），大约在中层玩家的位置，无论是副本关卡还是地图，都可以比较轻松的通过了。但是大家不要先入为主的认为等级和官职很重要，其实不然，具体内容请看正文。

在此要特别感谢内测老玩家芒果（MangGuo）和当前大汉公会 MuLan（Han_MuLan）会长提供的数据与信息支持，。希望大家对于攻略中不完善、不合理的地方能够不吝赐教，请留言或直接在公会群中艾特我，大家一起探讨，推动汉匈决战联机版的发展与完善，营造和谐游戏环境。

第二版前言

距离第一版指南的完稿上传已经过去半个月，首先感谢玩家们对本文提出所有意见和改进建议，也希望该指南能够给汉匈联机的新玩家们带来过或者即将带来帮助。

先跟朋友们汇报一下我的游戏进度，今天（2020 年 1 月 30 日）中午十二点左右，我刚刚升到 60 级，官职太尉（累计军功 40937），下一级就是太傅（累计军功 50000）了。最近基本都在遗迹迷城刷经验和军功，也经常遇见一些新玩家，说说我的想法，不喜请勿喷：

新玩家请首先注意属性和武器点的加点方式，学习战技后一定要多多使用战技，最好所有输出都用战技，熟能生巧，熟能加伤害，熟练度越高，战技的伤害越高，切记。有的新玩家去打遗迹，一直用平A，我问他为什么不用战技，他嫌战技伤害太低，但是这样一直不用战技，就算跟着大佬混到 60 级，自己也没有伤害的。就好像你买股票一样，一支目前分红多却永远不涨价的股票，和一支目前分红少一点但是以后会翻倍涨的股票，你会买哪个。

个别新玩家急于求成，只想去经验多、赚军功的地方，其实前期在新手村把熟练度打起来，用不了三天，不用人带也能自己刷遗迹（先跟着别人熟悉地图是必要的）。个人看法，我觉得游戏和做人很类似，需要的是埋头苦干，而不是投机取巧、坐享其成，每个阶段都有适合打的图，要有“十年寒窗无人问”的定力，才能有“一朝成名天下知”的惊艳。

希望新玩家们都能有愉快的游戏体验，祝大家早日成为大佬！

第三版前言

最近游戏更新比较频繁，尤其是 PVP 服务器改动较大，但是 PVP 不是这个游戏的重点，仅仅是用来举办活动和玩家娱乐 PK 所用。所以本次指南更新也主要是更新 PVE 部分的内容，PVP 介绍放在下一版或者更往后。

最近半个月我一直在刷远程和长杆熟练度，所以依然是 60 级，官职太尉。截至前天中午（2020 年 2 月 14 日 13:17），我刚刚把四种武器熟练度练满，刷熟练度的技巧和心得我会在战技部分详细介绍。这一版指南我选择将战技单独成章，一方面是因为在这一部分内容篇幅较长，字数较多，堆到一起不方便新人玩家阅读；另一方面是因为战技对于 PVE 真的特别特别重要，其重要程度值得让它单独成章。

对于加点，指南所写加点方式仅为根据当前游戏特性和我个人的体验而推荐的，没有标准完美的加点方式，玩家们可以根据自身喜好和现实需要进行调整。装备同理。

该指南的内容多为个人的游戏体验和建议，仅供参考，希望能给刚接触汉匈联机版的玩家一些帮助和启发；如果大家对于本入门指南有什么改进的意见和建议，请群里艾特或者私聊我，谢谢。恭祝大家游戏愉快！

第四版前言

本版指南变动不大，主要是几处细节和技巧的增加，集中在第三章和第六章。

第五版前言

正值骑马与砍杀 2 抢先测试版发售之际，汉匈决战联机版的人气大幅下降，不过我相信这只是暂时的。因为一方面很多玩家的电脑配置不足以使得他们从砍 2 中获得足够的游戏乐趣，另一方面汉匈联机的制作人员不会放置游戏变凉而无动于衷。当然，人气回不到从前也是可以预见的。

前段时间游戏进行了较大幅度的更新，主要内容为加入了公会系统，并围绕公会增加了一系列的游玩方式，本次更新也主要针对新上线的公会系统展开。老玩家请直接从目录跳转到第六章的公会系统部分；新玩家请注意，本次为断网更新指南，内容全靠编者脑补，无法更换成最新截图，所以与当前游戏内界面不一样属于正常现象，请谅解。

同时提醒新人玩家，目前游戏内很多大佬转战砍 2，对于汉匈联机版培养新人是一个极大的不利，必然出现一些新人由于不了解游戏节奏而被劝退的现象。在此希望新人们都能尽快了解这个游戏的玩法和乐趣，不明真相的退游真的太可惜了，所以我会把这个指南尽可能的更新下去，而且虽然大佬们不经常登录游戏，但是会在大汉公会 QQ 群里持续进行答疑解惑，为新人们提供力所能及的帮助。

当然，如果新人们对砍 2 也有兴趣，我们在砍 2 也建立有大汉公会的分部，欢迎所有新成员的加入。不管是在汉匈还是砍 2，始终是同一个大汉公会，传统不变，初心不改。欢迎所有新人进入骑马与砍杀，欢迎加入大汉公会。

目　录

一、 进入游戏 8

1、 进入联机版剧本 8

2、 起名、捏脸、选旗 9

3、 选择进入服务器 11

二、 新手村及入门介绍 13

1、 进入新手村 13

2、 NPC 及道具介绍 19

3、 个人属性及武器点 25

三、战技（划重点！！！） 27

1、综述 27

2、远程战技 28

3、单手战技 29

4、双手战技 31

5、长杆战技 33

四、 副本介绍 36

1、 剑阁 36

2、 遗迹迷城 36

3、 山谷 40

4、 大帐 40
五、 关卡介绍 41
1、 第一关：天山狼烟 41
2、 第二关：羽檄千里 41
3、 第三关：交河争夺 42
4、 第四关：孤军驰援 42
5、 第五关：狼穴孤城 42
6、 第六关：壮士归来 43
六、 其他 43
1、 武器推荐（名称+装备要求等级，排名不分先后）： 44
2、 战场模式（PVP） 44
3、 BUG 汇总 46
4、 公会系统 47
七、欢迎函 49

一、 进入游戏

1、 进入联机版剧本

打开 steam，选中汉匈决战游戏，点击“开始游戏”。



选择“联机测试”剧本，进入游戏。单机剧本中的联机入口无效，会显示版本不一致。



点击联机模式测试，进入下一界面。

2、 起名、捏脸、选旗

下面到达这个界面，每个游戏序列号只有一个角色数据，所以喜欢在网吧玩游戏的朋友不用担心，你的角色数据会储存在云端服务器，每次换地点登录只需要重新起名、捏脸、选旗就可以了，进入游戏后的角色数据是不变的。



起名：只有这里可以改名字，当你加公会之后，需要在自己的名字前面手动输入公会名+下划线“_”。

性别：目前大佬们多数喜欢女性角色，因为女性角色体型较小，被远程武器射中的几率相对较低，点击确认后自动进入捏脸界面。



捏脸完毕，点击完成进入选旗界面。



这个没啥大用，选个自己喜欢的就行，联机模式 PVE 不能带兵，你自己就是小兵 ，用不着带旗子。以前有个 PVP 领军模式 5v5 的服务器可以带兵，但是旗子还是没啥用。而且部分服务器玩家一多容易卡顿，关卡第三关尤其严重，后面会再说这个问题。

3、 选择进入服务器



不要点击“创建游戏”，因为没啥用，创建之后是空空的服务器，连个 NPC 都没有，如果你想自己单纯观光的话那可以去。点击“加入游戏”，进入服务器检索界面。检索可能会比较慢，请耐心等待……



服务器分为公服和私服（私服需联系客服购买，但需慎重，听说现在私服的 NPC 难度较大，大佬刷起来都费劲），私服就是倒数第二列打叉号那两个，需要密码才能进入，大家可以点击左上角“无密码

的”屏蔽掉私服。

目前游戏分为合作模式(PVE)和战场模式(PVP)。

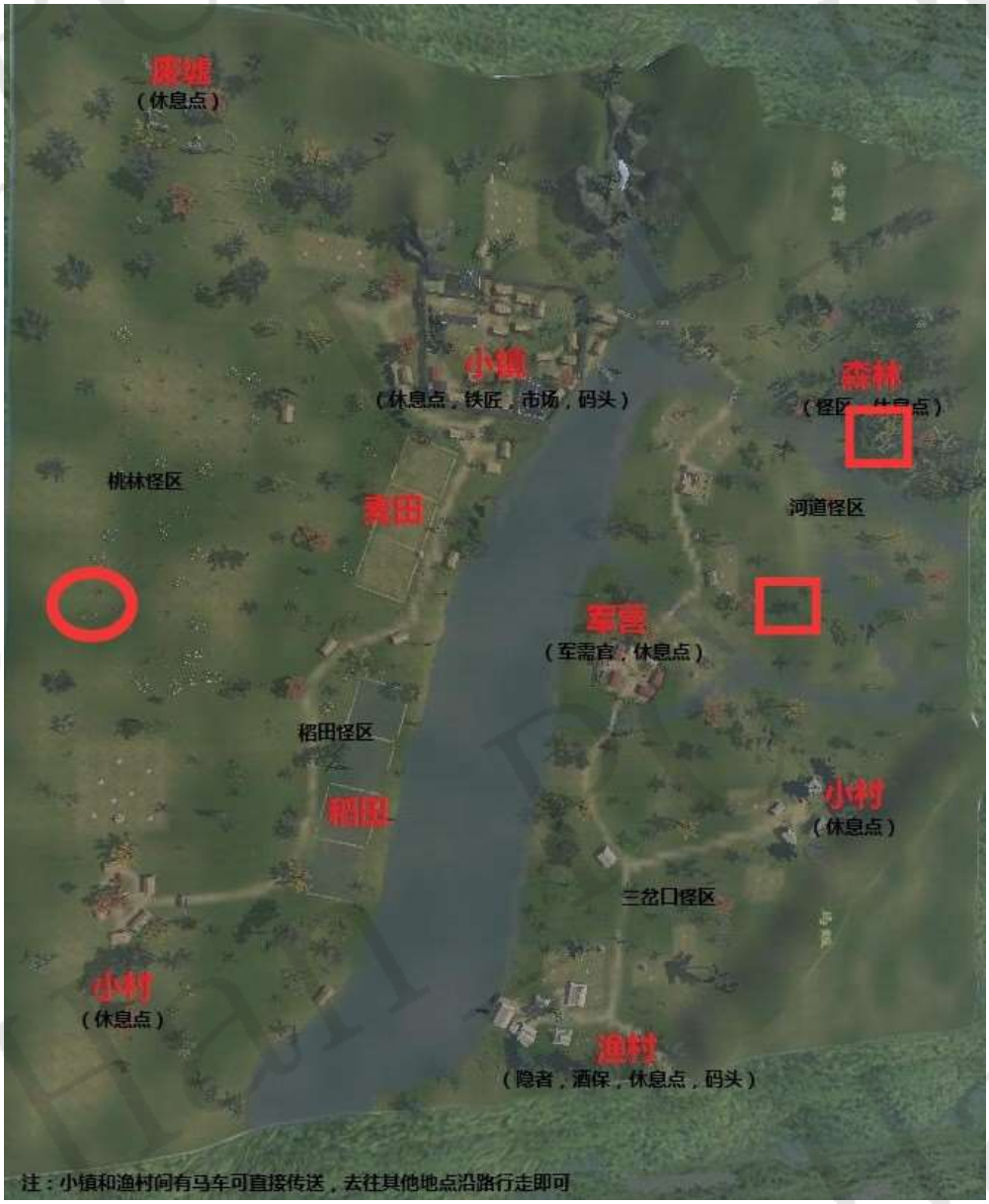
战场模式 PVP 为玩家与玩家对战，使用系统默认武器，可切换多个地图，有队友伤害。以前有一个 5v5 的 PVP，俗称领军模式，可以带兵，可以用玩家自己的角色装备或者历史名将（需消耗虎符）。逢年过节和每个月月底制作组会组织 PVP 竞赛，奖励还算可以。通过前几次活动来看，每局获胜方每名正击杀战绩的玩家获得 4 金币，失败方每名正击杀战绩的玩家获得 2 金币。

合作模式 PVE 即我们打怪练级爆装备的地方，也是玩家的主要战场，玩家之间没有伤害效果。名称里有“*”的为难度区分，一星关卡只允许 30 级以下玩家进入。下面进入桃源里（新手村）。不管进哪个服务器，都有一定几率卡“天空 BUG”，退出重进一般就可以了，不用担心，不是你电脑或者网络的问题，是游戏的问题。



二、 新手村及入门介绍

1、 进入新手村

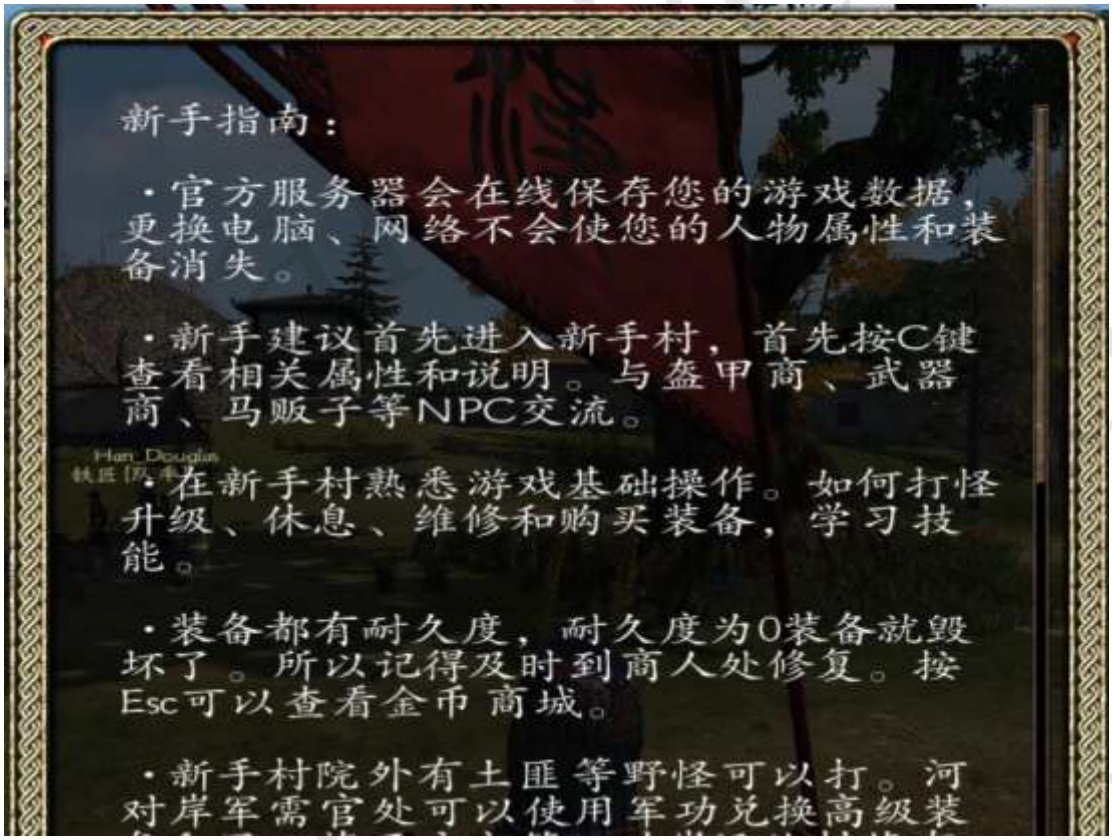


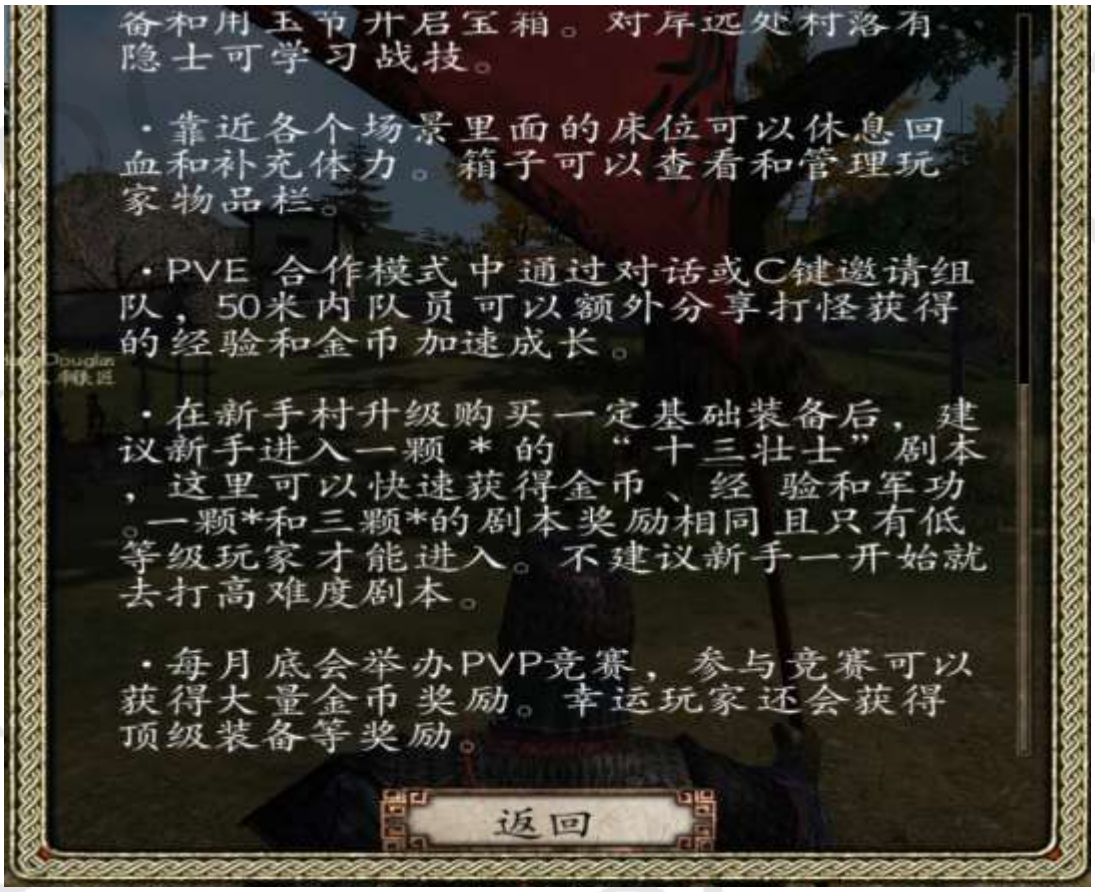
先放一张地图方便大家辨认（我感觉新手看了地图更找不到哪儿是哪儿了），这张图是制作组“场景工”Yifeng 大佬提供给芒果的，很有用。出了小镇到处都是小怪，可以打怪升级爆装备。图上圆圈和方框是个好地方，具体说明请见下文。进入新手村是这样事儿的。



建议大家先“重新定义键值”，把扔武器的按键改到你永远不会按到的那个键，别问为什么，等你拿着大佬送你的宝贝武器打怪打得正开心不小心按了 G 并且后知后觉半天才发现之后就知道了。

最近制作组更新了“新手指南”，详情如下：





然后点击“加入游戏”。



进来之后，WASD 行走，按住 ALT 加速跑，按空格键跳跃，右下角两条红线，上方的是体力（加速跑会减少体力值，静止时会自动恢复，88 点每秒，走路时也会恢复，但是恢复更慢一些，44 点每秒），

下方是生命值，骑马状态下生命值下方会出现马匹生命值。左下角是消息记录和司南（勺子柄指向南方，方便你看前面的地图），按 T 可在服务器对全体发言，按 L 可以回看消息记录，按 K 可以喊话。右上角为当前携带的铜币。按 TAB 可以查看当前服务器用户及战绩，查看战绩时点击鼠标右键可以改变玩家的排序规则，按官职（即军功）、经验、杀敌数排序等等。按 Y 可对己方队友发言（PVP 分两个阵营，只对己方阵营可见，在 PVE 中是全体可见）。

下面重点来了，按住 C 键，呼唤功能列表。



查看状态：左上角头盔旁边有个项目说明，点开之后将鼠标放在文字上即可查看说明，玩过单机的朋友应该很容易看明白。屏幕左侧是防具装备栏，右侧是武器装备栏，中间为个人信息，后面会详细介绍。左下角新增“接受馈赠”选项框，取消既不接受任何物品。



动作列表：目前共有 25 个动作，满足你的各种需求。



呼唤坐骑：从你的库存内呼唤放置位置最靠前的一匹马。如果该马匹被击倒，你只要在线就将会复活并缓慢回复血量，或者去贩马商花 100 铜币/匹治疗满血。目前剑阁、遗迹和第二关共三个图不允许骑马，刷关卡的话建议准备两到三匹马。

小技巧：召唤马匹后，可以借给别的玩家使用，虽然一下马马就会消失，但也能过过瘾，最重要的是别人骑马掉血之后，你再召唤马

匹还是原来的血量。在关卡里，尤其是第 3、4 关非常好用，弊端是经常会出现自己之后召唤不出马的 BUG，只能退出重进才恢复，所以换马一时爽，借用需慎重。

组队选项：可以与同服务器的玩家组队，50 米内共享经验和军功，也是你前期拿经验军功的重要方式。每组最多四人。也可以靠近玩家按 F，对话面对面邀请组队。

任务日志：主要是刷关卡会用，每一关开头会介绍当前关卡的任务，但是总有人不看，那就来任务日志看看吧，达成任务可以拿到绿色通关玉，并随机拿到“十三壮士归玉门”紫玉和军功、装备等（拿到虎符的话用处不大，可以直接卖掉）。集齐 1-6 号绿色玉可以找军需商抽奖一次，单手武器，手套等好几个选项不能抽，摆设，不是你的问题。集齐五块紫玉可找军需商兑换 100 军功。

最后是 ESC 键，介绍一下在线商城，就是用人民币充值金币的地方，1 元人民币=2 金币。



这里可以抽奖，抽到什么不一定，军功、金币、装备都有可能，每次

20 金币。进入金币商城，



这里是土豪购买豪华装备的地方。右上角有个军功兑换，可以兑换军功装备，是平民中后期消费的主阵地。在军需商也可以开启军功商城，但是这里更方便一些。当然你也可以联系客服购买单机里面的神器，咱是穷人，咱也没买过，咱也不敢问……

径直往前走，就能看到许多 NPC 和道具点，下面一一介绍。

2、 NPC 及道具介绍



铁匠：购买武器和维修武器防具的地方。新手村，遗迹，攻城模式和关卡第 3、5 关有铁匠（遗迹的铁匠需做任务开启）。武器有耐久度，耐久度低于 50%的时候开始降低威力，越好的武器维修费用越高，金币武器维修费用尤其高。地图每刷新一次，铁匠出售的物品都会刷新。

马贩：购买和治疗马匹的地方，氪金大玩家请无视。

盔甲商：购买、强化防具和维修武器防具的地方，只有新手村有。地图每刷新一次，盔甲商出售的物品都会刷新。升级防具的材料（皮革和百炼钢）可以通过玉抽奖和金币抽奖获得，每次获得两者之一，每次 4 个。每个防具装备可以强化 5 次，推荐按照手套、鞋子、甲胄、头盔自下往上的顺序强化。下一步是否会开放武器强化尚未可知，可以期待一下。



库存：你的箱子，存放个人物品，长按 F 开启。打开库存会自动补充携带的远程武器，也就是说，你可以捡一发箭或者标枪，打开库存会自动补满，然后你就拥有这个武器了，但是要花费铜币。

在库存里，按住 Ctrl 再点击鼠标左键可以出售物品，箭弩、投掷武器售价均为 1 铜币，正在装备物品出售价格为零。身上装备的物品可以与其他玩家对话并赠送给他，金币和部分军功商品不可赠送，金币武器会损坏但不能被丢弃，如出现 bug 丢失请联系客服找回。

身上多余的铜币可以存入库存，如果身上中箭过多也可以花 10 铜币刷新外观，更加美观一些。但是在遗迹迷城中二楼的休息点我曾经遇到过刷新之后卡回到出生点的 BUG，请大家留意。



杂货商：没啥好东西，COS 用，随便看看就行。

酒保：重要 NPC，新手村服务器内有两个，另一个在渔村，可以购买桃源秘酿（300 铜币），用于开启遗迹迷城的矿洞，秘酿也可以与猎户对饮，其他没啥用。



床：酒保两边的屋子里有床，按住 F 可以恢复体力和生命，地图标注出的休息点就是这个。全地图共有七处休息点，利用好的话刷熟练度效率很高。这里有个小技巧，按住 F 回血的同时，按 T、Y、U、I 开启对话框，松开 F 依然会保持回血状态，可以边打字边恢复。同理，行进过程中（按住 W）再按出对话框，也能边行进边打字。

下面左转，朝着马头方向前进，到马车旁边，马车有传送功能，可以快速切换到渔村。




通过
F键



先与左边酒保对话，然后就可以找隐者学习战技或者洗点（重置属性点和武器点，战技熟练度也会清零）了。洗点可以花费铜币或者金币，费用随着等级的上涨而上涨，最多三万铜币，用金币花费较少，几块钱就能搞定，洗点时请根据个人情况选择。现在铜币可以让公会的会长和副会长赠送，洗点方便了很多。

下面去军营（找不到地方的看前面的地图）。这里只有一个军需官，用于抽奖、兑换和购买军功装备。



猎户：在军营北面，即马头方向。可以买桃园秘酿与猎户共饮，用处不详。再往北有个农民，目前没有用。


猎户
交谈


农民
交谈

3、 个人属性及武器点


Han_PC [未刷]
等级: 60
声望: 0
生命: 423/423 (0)
杀敌数: 39983 (破阵: 1368)
生命: 24
体力: 85
智力: 3
臂力: 42
敏手: 152
技巧: 4

经验值靠杀怪获得。声望目前公服没有获得方式。

军功，目前击杀以下几种怪可获得：盗贼（新手村红色方框处，1 点军功，通常一堆好几个）、岭南群盗（新手村红圆圈处，1 点军功，每次刷新一个）、高级兵佣（遗迹迷城，1 点军功，跟新手村怪差不多，血稍厚，新手可以打，三个一堆）、海寇队长（遗迹迷城，1 点军功，血贼厚 1000 点，新手劝退者，三个一堆）、山贼头领（遗迹迷城，30 军功，血更厚 1060 点，三个一堆）、将军俑（遗迹迷城，40 军功，血量在 1068—1335 点之间，单个出现）以及各关卡 BOSS 将领（单个出现，30 军功，血同样贼厚，1070 左右）提醒一下，杀掉将军俑和各种 BOSS 将领会掉落一个箱子，需要手动按 F 开启（副本第五关特殊，只有最后一个 BOSS 掉箱子）。下图是军功对应官职表。

官职	布衣	啬夫	材官	正卒	锐士	伍长	什长	队率	屯长	军侯
军功	0	50	100	200	500	800	1000	1400	2000	2800
官职	军司马	校尉	中郎将	郎中令	安西将军	长史	大将军	太尉	太傅	……
军功	4000	5000	10000	15000	20000	25000	32000	40000	50000	……

属性点：加点方式推荐先加一点智力，方便组队（组队可以共享经验和军功，按 U 可组队内发言，仅组队内可见）；然后加几点生命，保证前中期刷怪时的存活率，而后将体力点到 35 点，保证战技的使用，最后将生命点到 24 点。也可以一点智力+全体力流，看个人喜好。

武器点：关系到普攻伤害和战技的学习，每学习 6 点增加 1%的普攻伤害。我推荐先加 4 点远程，而后加单手和双手，最后加长杆。即远程 4 点，单手 42 点，双手 150 点，长杆 42 点；也可以采用远程 6，单手 42，双手 148，长杆 42 的方式。当然也可以单手 4，远程 42，等等，也可以不学长杆，根据个人喜好即可。

三、战技（划重点!!!）

1、综述

输出主要靠战技!!!

战技的熟练度直接影响每次使用所耗费的体力和造成的伤害，熟练度越高，耗费的体力越少（长杆战技最少每次耗费 1004 体力，其他战技最少每次耗费 500 点体力），造成的伤害越高。根据所使用的武器不同，会有不同的伤害加成，后期影响不大。每使用战技击中对方一次，熟练度增长一点。受到攻击时，战技使用会被打断。

刷副本图主要靠战技输出，所以我前面说等级和军功都是次要的，刷战技熟练度才是王道。个人建议熟练度 500 以下不要出新手村，耐下心来慢慢练，2500 以后就可以单挑海寇队长，摆脱萌新的队伍，

开启快（tian）速（tian）发（shua）育（tu）之路了。

学习第一个战技需要达到 4 武器点，后面学习每个需要 40 武器点。我们先学习远程战技，然后根据个人喜好学习单手或者双手，可以不学习或者最后学习长杆。战技使用方法参见游戏内说明，比较通俗易懂。多练习，不只是为了增长熟练度的数据，还要使用起来真正达到得心应手。

下面我按照我学习的顺序介绍一下每个战技的使用技巧和心得。

2、远程战技

角色 2 级时，先加 4 点远程武器点，然后找隐者学习远程战技，这是我推荐要第一个学的战技。学习之后不着急刷远程熟练度，因为前期铜币不多，补充箭矢是一项很大的开销，还是先用近战普攻在新手村打怪升级比较好。等有了一定的经济实力，这时候等级也起来了，再去剑阁刷远程即可。可以多带几把弓弩，剑阁没有铁匠，没法修武器。把这些弓弩的耐久都用完，杀个几百人再回新手村修武器，效率很高。

使用方法是射击或者投掷时按住 Alt，射中对方就加 1 点熟练度，射到盾牌不加熟练度。如果你一次技能射到两个人，那就加两点熟练度。当熟练度到 2500 时，体力消耗到达下限，每次消耗 500 体力。

远程熟练度刷起来很快，后期可以用匈奴烈弓（铜币装备，遗迹铁匠随机刷出）或者雕弓（军功装备，攻速略慢）。我后期在剑阁一天刷个 1000+很轻松，最多的一天刷了 2000 熟练度。满熟练度时加

成如图:



3、单手战技

单手技能属于防守反击型，适合一对一。在一对多的情况下，一次只能反一个人，所以如果对方伤害不高的话，也完全可以一打多。个人建议第二个学习单手战技，需要 40 点单手武器点。

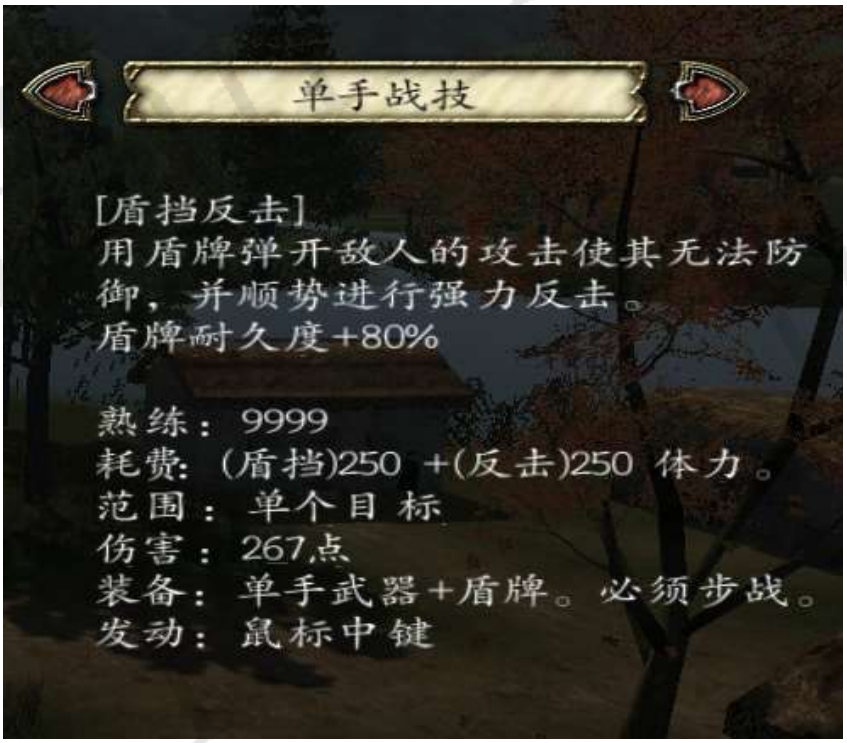
单手技能除了单体伤害高之外，还可以挡反一切伤害，包括远程的弩、箭、标枪，也就是说，只要时机把握得好，你可以原地击杀远处射箭的 NPC。

该游戏的攻击分为蓄力和打击两个动作，单手战技的使用方法是在拿着盾和单手武器时，在对方出现打击动作的瞬间按下鼠标中键（挡远程是在对方发射的瞬间）。每打到对方一次，加 1 点熟练度。

刚学习肯定使用不熟练，好几下都打不到人，这是正常的，熟能生巧。一开始不要着急出新手村，将单手战技熟练度练到 500 甚至更高，然后可以选择性的去剑阁刷；熟练度到 2500 之后可以去遗迹单挑海寇队长或者山贼头领；熟练度 3000 到达体力消耗下限，每次消耗 500 体力。

关于武器，前期练单手我推荐使用错金云纹铜剑（15 级），奢华大气又实惠，铜币装备，在遗迹铁匠随机刷出；盾牌推荐用钩镶（6 级军功装备，只需 100 军功），虽然小了点，但是 1500 的超高耐久也是可以用到毕业的。学习了双手战技后，换成精钢铁剑+钩镶，我一直用到现在。

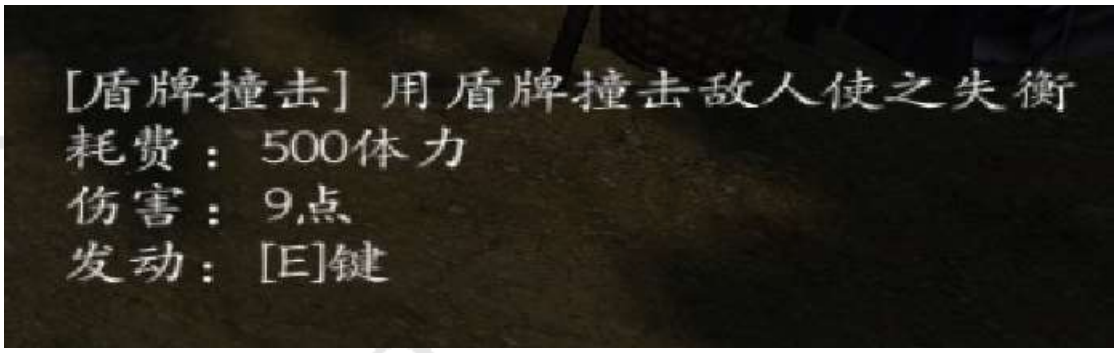
单手武器对单手战技的伤害有加成，总伤害为基础伤害直接加上单手武器的挥砍伤害。但是单\双手武器没有加成。用精钢铁剑（单\双手武器）满熟练度时如图:



本次更新增加了单手的第二战技，盾牌撞击，有点类似于骑马与砍杀 2 霸主的机制。伤害基本可以忽略，建议用来在新手村刷单手熟练度。

使用方法是在持盾的情形下按 E 使用，可以边移动边使用，灵活便捷（感觉就是移动版的脚踢）。但是注意不能在按住鼠标右键举盾时使用，举盾时按 E 会变成脚踢。

因为战技使用是有 CD 的，所以如果你一直不停地按 E，最终的效果是一下盾击一下踢，一下盾击一下踢。在满熟练度情形下的战技显示如下图。



4、双手战技

双手战技属于主动进攻型，分为大力重斩和横扫斩击（进阶技能）两个技能。进阶技能可以扫开 NPC，然后玩家就有充足的距离使用一战技跳砍，或者继续使用进阶技能，适合一打多。注意：双手进阶技能一开始不能用，只是在熟练度 1500 之后才可以使用。

大力重斩的使用方法是在装备双手武器时按下鼠标中键，注意要把握好与对方的距离，离得太近会因为跳太远而打不到；在跑动过程中按空格跳跃，在跳跃的最高点按下鼠标中键，可以达到该技能的最

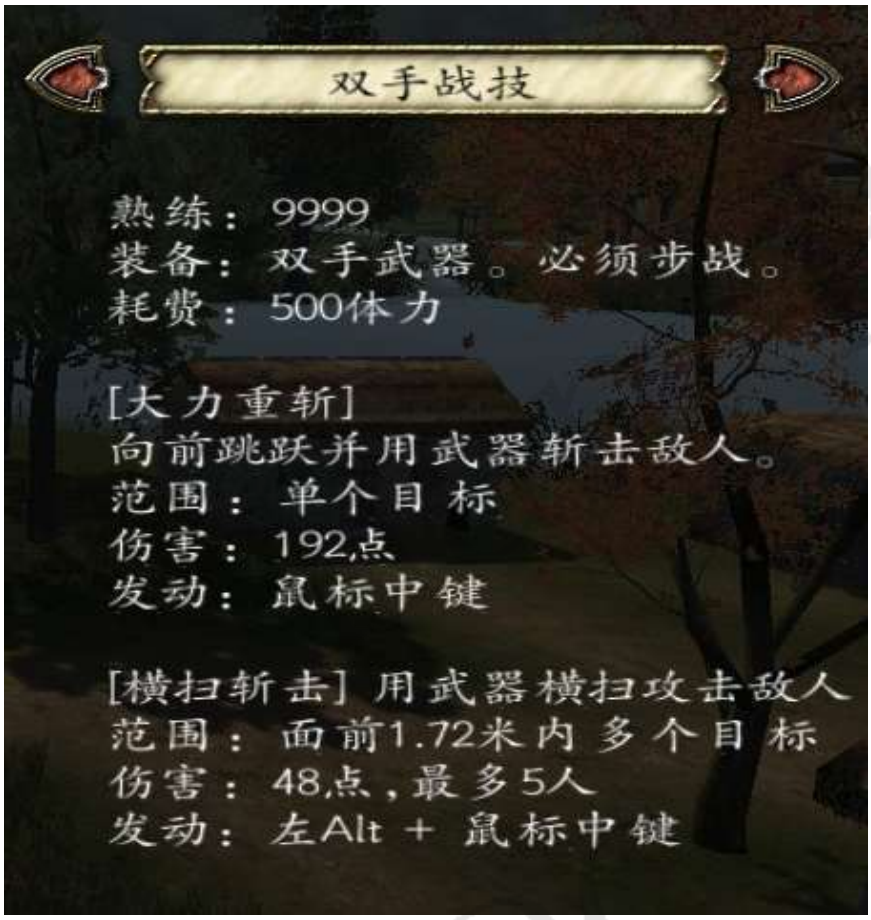
远攻击范围。

横扫斩击的使用方法是在按住 Alt 的同时按下鼠标中键，攻击范围于使用的武器长度有关。

关于武器，中期我个人推荐使用精钢铁剑（12 级单/双手武器，遗迹铁匠随机刷，山贼头领随机爆），拿盾时为单手武器，可以使用单手战技；不拿盾时为双手武器，可使用双手战技，维修费用低，性价比非常高。同样的还有草原铁剑（9 级）、六面汉剑（12 级）、波斯弯刀（18 级，最好的单/双手武器，只能抽奖获得或杀敌随机爆）。

学习双手战技后，其实不用多么刻意刷熟练度。因为双手在各个关卡都很好用，尤其是第五关。第五关站在前门或者侧门后面，用双手战技可以透过门砍杀敌人，是个刷熟练度的好地方。

双手武器和单\双手武器对双手战技大力重斩都有加成，都是为基础伤害直接加武器的挥砍伤害。用精钢铁剑（挥砍 34 点）满熟练度时如图:



5、长杆战技

长杆战技以前是王者一般的存在，但是现在被削弱的非常严重。目前刚学习长杆战技时，伤害为个位数，耗费体力 2000+，前中期性价比极低，建议 60 级，其他熟练度全满之后再刷长杆。

长杆战技也是分为两个，但是一般只用第一个，使用方法就是拿着长杆武器按下鼠标中键即可。刷长杆战技很特殊，前期比后期好刷。我从上一版指南到现在大约半个月，好不容易才刷满。

为什么说前期好刷呢？前期伤害低，耗体力多，我建议去遗迹刷。在遗迹的一楼一直沿着右边走，能找到一处休息点，有一个床位。自己或者找个队友清理掉路上的小兵，然后吸引一个海寇队长，拉到床

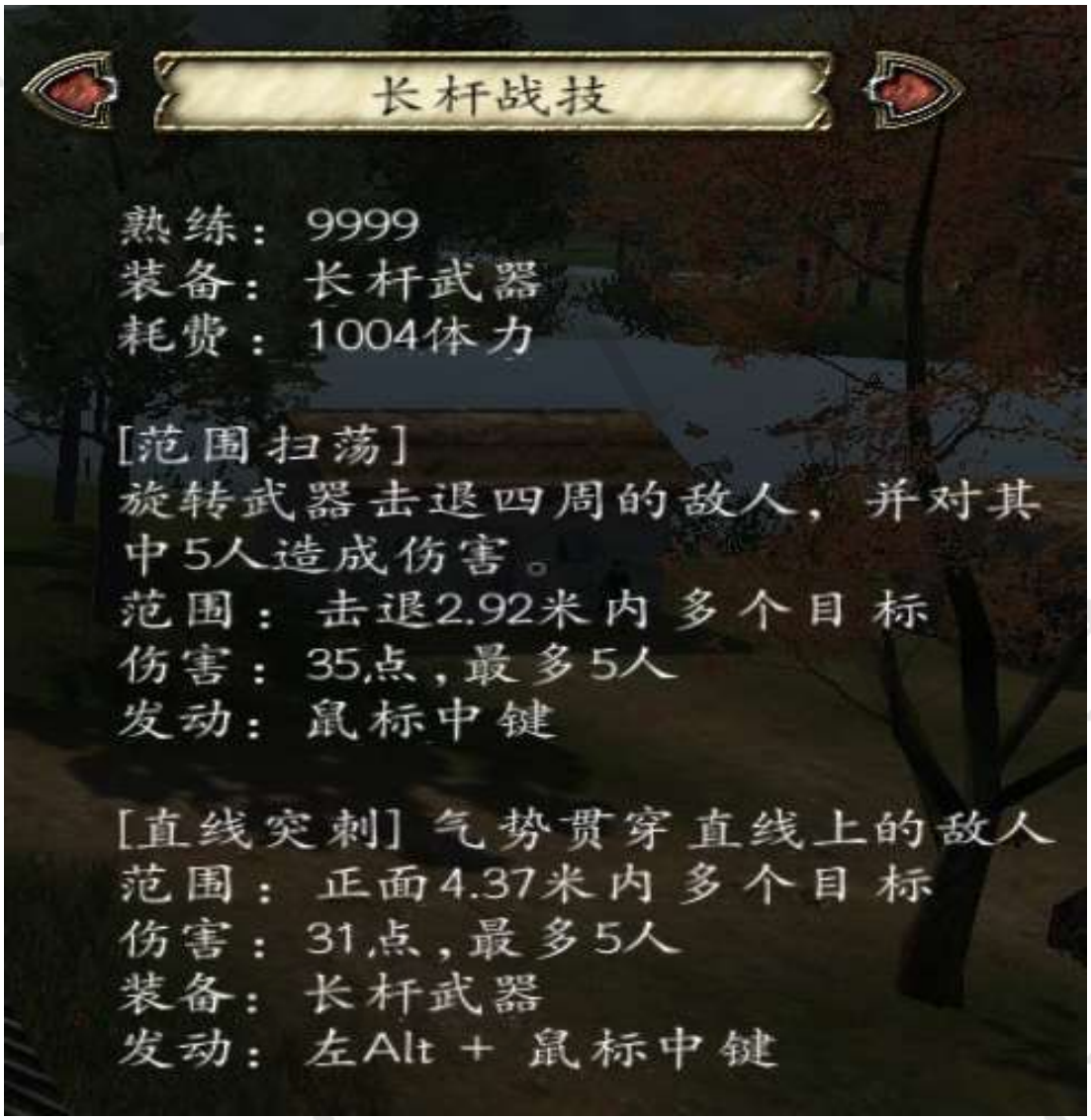
边，对着床按住 F，边回体力边按鼠标中键。每局拉一个海寇队长就能刷 60+、70+熟练度，速度非常快。别拉山贼头领，因为他有标枪，不会一直跟着你跑到休息点，离远了会标枪投你，再远他就跑回去了。

但是当熟练度到 3000 以后，伤害已经起来，拉一个队长只能打 30 多下，来回浪费在路上时间很多。我当时是选择回新手村刷，因为新手村 7 处休息点，体力不成问题，打完就近补充；而且两下一个小怪的伤害也适中；再有就是新手村小怪非常多，节奏也合适。我曾经在新手村穿着侠客服六个小时打出了千人斩的战绩，刷了 1700 熟练度，简直不要太爽。

关于武器，攻击范围在 145 以及下的长杆消耗体力都比较低，在熟练度 3000 以后均为 1004 点，后面随着武器长度的增加，体力消耗的下限也会增加。最长武器，攻击范围 345 的战国三戈戟最少消耗 1780 体力。推荐大家使用攻击范围 145 以下的武器（新手村的铁棍、夷地铜戈等，便宜耐用）来刷熟练度。

投掷类武器按 X 可以切换投掷和长杆模式，但长杆模式下不能使用长杆战技。使用夷地铜戈（攻击范围 145）满熟练度时如图:


玩家
职位
等级
声望
称号
Ping
Han_PC
[太尉]
wxf
Nakano_Azusa
Zhan_Huowanwan
Han_DouXian
Mo_night
fly
HXLB48_Loga
King
ywl
GuangZhou
60
13
60
15
60
60
29
60
16
18
56
1000
164
157
31
42
49
50
53
62
31
56
41
46


长杆战技
熟练：9999
装备：长杆武器
耗费：1004体力
[范围扫荡]
旋转武器击退四周的敌人，并对其中5人造成伤害。
范围：击退2.92米内多个目标
伤害：35点，最多5人
发动：鼠标中键
[直线突刺] 气势贯穿直线上的敌人
范围：正面4.37米内多个目标
伤害：31点，最多5人
装备：长杆武器
发动：左Alt + 鼠标中键

四、 副本介绍

1、 剑阁

新手练习远程熟练度、刷经验的好地方，建议组队打，前期单人打难度还是挺大的。剧情任务是经过两道城门楼子，最终击杀 BOSS 赵破奴。每个城门楼子上都有床和库存，可以带着远程武器，蹲在城楼上疯狂输出（蹲下不会被远程 NPC 射到，他们默认瞄头的高度）。去个一次两次很容易就能熟悉了。

剑阁特别适合刷远程熟练度，而且在杀敌数到 100 以上时，不管谁击败 BOSS 赵破奴，开箱子时都有很大几率获得军功，最高好像是 50。所以前期打不过 BOSS 的就多杀小兵吧。

2、 遗迹迷城

最复杂的图，当前还没有完全做完。中后期刷经验军功的地方，也是练熟练度的好地方。还记得新手村酒保卖的桃园秘酿吗？把他交给矿工就可以开启矿洞迷宫入口，然后去与遗迹铁匠对话，接受寻找工具的任务（此处要抱大佬的大腿，除非你可以一口气挑战六个新手劝退 NPC）。

工具在遗迹一楼，请牢牢记住以下两种新手劝退 NPC!!!



海寇队长和山贼头领，一定要躲得远远的!!! 你前期一个都打不过，况且他们是三个三个出现。而且别人用单手战技打的时候千万不要靠近或者远程帮忙!!! 当你熟悉了战技之后就会非常理解我的话了，记住，如果你捣乱的话，脾气再好的大佬也不会带你。

下面介绍这两种怪和工具（铁匠任务道具）的位置。进矿洞后，右转，遇到 T 字路口，停！正前方清晰可见有一个山贼头领，先不要过去，不要被他发现你，而且他那个路口拐角还藏着两个头领。在 T

字路口左转遇到三个海寇队长。杀掉队长后，前方是十字路口，路口有三个兵佣，直走将再遇到三个山贼头领。第一次进迷城的朋友需要先完成铁匠任务，咱们先左转去拿工具，在十字路口左转后再左转，停！因为你前面会转角遇到爱：三个海寇队长。杀掉后通过一道门，门后有六个小怪，都可以打，工具就在大厅里，左手边角落。拿到工具交给铁匠就可以完成任务，开启铁匠功能并得到 300 经验。（右左左左右拿工具，六个劝退者等着你）

回到刚才的十字路口，遇到三头领后杀掉，右转，T 字路口左转一路走可以到达二楼。路上的小怪随便杀。（右左直行打头领，其他小怪直接平）一楼一共 6 个头领。

到达二楼，在遇到的第一个 T 字路口。如果需要补给可以左转再左转，直行杀掉三个猎手之后到达休息点（牢牢记住这个地方，去三楼还要走这里），补充体力和生命值。如果不需要补给，就直行，右转杀掉三个兵俑，T 字路口左转杀掉三个猎手，在 T 字路口左转，停！前面会有三个头领，打完这三个头领原路返回，找到休息点。



在休息点的 T 字路口右转，沿着路一直走，等到有路口能右转的时候就右转，然后你会来到一个充满水的大厅。如图。



这个大厅比较难打，正对面两个头领，标枪贼准、伤害贼高，而且蹲下会淹在水里掉血。左右两边各有三个兵佣，个人建议先一通翻滚到两边解决小兵，然后集中火力一个一个打头领。如果实力真的不够，那就直接一路翻滚从大厅的两侧绕过去吧，在入口正对面的方向，大厅的后面有个出口，通往三楼。



到达三楼，又是一个大厅，这个大厅里面有 4、5 个海寇队长，刷熟练度非常好。先加速跑直奔大厅右手边那道门，进门后就有休息点。不管你打不打海寇队长，都先补给一下。如果打，就回去打，如果不打，就继续往前走，到达终点的大厅。

终点的大厅里有很多兵俑、副将俑，入口的左手边还有一个拿着错金云纹铜剑、泰山玄盾，攻速移速快到 BUG 的将军俑，具体血量不详，我用单手战技（267 伤害）打了 5 刀，得到 40 军功。在将军俑死亡后会掉落箱子，奖励虎符和铜币，并开启地宫出口和关卡刷新倒计时。

关于引怪：也就几个关键点，具体还要看实际操作。记住“不要用远程攻击引怪”大佬用远程是因为他们远程战技熟练度高，两标枪就能杀掉一个，怪还没到跟前就已经被干掉了；“一点点靠近，看到名字就停”，对于转角遇到爱的情况一定要有耐心，“不要连着按移动键”，容易翻滚；如果头领看到你之后不过来，用标枪射你，那你躲到墙角靠近他，虽然看不见，但是 NPC 会判定你离他很近，就会切换近战武器来打你。

3、 山谷

这个图基本没用，地图太大，小怪经验少，BUG 多，而且 BOSS 附近有六个海寇队长，不建议打，想过骑兵瘾的可以随便玩玩。

4、 大帐

匈奴老巢，从出生点进大营，到主帐篷正前方时往左转，出门。可以看到你的右手边有一片白布围起来的场地，封闭的，门口还有一

个库存箱子，那就是大帐。进入，只有伊稚斜一个 BOSS 和一群骑兵小怪。穿过他们，然后跳上擂台，蹲下，接着就可以输出了。建议带长杆和远程，可以体验别人打不到你，你疯狂输出的快感。

五、 关卡介绍

1、 第一关：天山狼烟

任务目标是杀掉一定数量的怪，并到达过 BOSS 所在的岸边。进去一路沿左边走，到达休息点会有船，船桨需要去左边最深处的房子里拿，路上有沼泽，新手建议不要去，等大佬拿就行。非要去的话沿着左边走，可以减小掉进沼泽的几率，掉进去的话按住鼠标右键疯狂移动，掉很多血之后才能出来，建议骑马。而且手上要空出一个格拿船桨，船桨是长杆武器。

坐船到下一个岸边，最远处有个休息点，床在草堆里，换船然后继续前进。下一个岸边就是 BOSS 所在地了。右上角显示可达成（每关都请留意是否达成）之后，杀掉 BOSS 就可以拿到一号玉了。

注意：该关卡目前可以走水路卡空气墙 BUG，不需要拿船桨，但是耗血较多。

2、 第二关：羽檄千里

本关任务，一定数量的人头，到达过终点桥头的院子。一出生变成了布衣装，加速跑，出门过一个围栏之后会看到一个草棚。跳起来+翻滚（连按两下方向键可以翻滚）可以进去，有三个库存箱，打开可以拿回自己的装备。后面一路杀过去就可以了。

注意，本关有打坏旗子得军功的支线任务。20 个旗子，前 3 个

在出生地大营，到达中途休息点那里是第 13 个，最后 2 个在终点的院子里，集齐可以得到 50 军功。本关不可以召唤马匹，只能抢 NPC 的马。

3、 第三关：交河争夺

本关任务，一定数量的人头，并参与过旗帜的攻防。五个旗子，步行站在旁边就可以占领旗子，并刷出四个兵卒。每占领一次都刷出四个，建议旗帜反复易手，可以刷好多兵。

我方占领三个旗帜后会随机在一个旗子附近刷出 BOSS 将领，打死 BOSS，等右上角变成可达成之后再占领全部旗帜即可通关。一定要等右上角变成可达成之后再占领最后一个旗!!! 不然全都没有玉。

这个关卡因为 NPC 很多，所以玩家数量多了之后会变得卡顿，十几个玩家基本就会变卡。

4、 第四关：孤军驰援

本关任务，一定数量的人头，到达过内城城墙下。本关有低温冻伤影响，建议新手武器栏留个空格放火把或者跟着大佬骑马飞奔。沿着墙上的火把一路骑马就行，中途需要注意千万不要碰到火。当前的 BUG 是碰到火就会主武器耐久变 1%，背包内飞戟损坏等。中间会有个“跳房子”环节，跟着大佬多学几遍就会了，建议上房之后骑马，比较稳妥。

跳房子之后可以去休息点补给，再沿着火把去内城城墙即可。玩家太多也会卡顿。

5、 第五关：狼穴孤城

本关任务，一定数量的人头，参与防御 8 波敌人的进攻，保护耿恭校尉。一共十波进攻，每波两组，每组 25 个敌人，全关卡共 500 敌人。

注意三点，从第二波以后进来的都没有玉拿，及时关城门（本关适合用双手战技，在门后跳斩。），千万不要普攻打门!!! 四个方向，大门（前门）、侧门（左侧）、侧墙（右侧，但是会从前门城墙的楼梯下来）和后墙（离休息点很近）。

守门可以刷双手技能熟练度，在城墙上蹲着可以刷远程熟练度，每两波敌军会有一个 BOSS。所以这关发育收益很可观。

自从大象更新了“踩踏”技能（按 E）以后，第五关用大象踩踏可以造成大量范围伤害，轻轻松松刷屏，但是对于想刷熟练度的新人们来说不太友好。

6、 第六关：壮士归来

本关任务，一定数量的人头，到达过终点桥头的院子，保护校尉。系统会随机选择一名玩家指挥耿恭校尉，最终校尉安全通过终点桥头即可完成任务。

本关不建议骑自己的马，NPC 伤害很高。图中在过了第一座石桥处、到达隧道入口处、到达终点院落墙外各有一处休息点，共三处，可以用来补给，此关卡的 NPC 血偏厚（最厚的好像是 188），喜欢骑马的话推荐使用标枪配合远程战技，步行用单双手技能即可。

六、 其他

1、 武器推荐（名称+装备要求等级，排名不分先后）:

单手：卅炼环刀 12、求盗环刀 13、错金云纹铜剑 15、百炼环刀 24;

双手：长椎 4、汉斩马剑 21、汉刺马刀 22、游牧平头斧 24、百炼铭文 27;

单/双手（拿盾是单手，不拿盾是双手）：精钢铁剑 12、六面汉剑 12、波斯弯刀 18;

盾：钩镶 6、犀面克城大橹 24;

远程：雕弓 1、角端弓 5、汉臂张弩 13、匈奴烈弓 21、大秦标枪 22。

我个人直到 60 级都用钩镶+精钢铁剑，远程用匈奴烈弓+带倒刺箭或者两袋大秦标枪，维修也不贵。只要熟练度起来了，伤害自然够。其他的可以参考 WUDI 写的武器推荐。

关于武器获取：一开始加公会一般都能从大佬那里拿到新手套装，自己花铜币买也行，防具在新手村买，武器去遗迹的铁匠买。中期可以用军功兑换高级装备，基本上 30 级以后装备就定型了。打 NPC 的时候有几率爆到其使用的装备，概率与智力有关，并不能因此发家致富。

2、 战场模式（PVP）

战场模式（PVP）平时人气不高，但是官方 PVP 活动主要会在这个服务器举办。进入服务器先选择阵营，目前是汉军 VS 匈奴，由服务器决定，玩家干预不了。进入服务器后使用游戏默认兵种，与玩家本身无关。这是从数据上看最公平的服务器，完全看玩家个人技术。

选择好阵营，开始选择兵种。



汉军有汉骑士、汉陷阵士、汉弓手、汉弩手四个兵种，匈奴有匈奴重甲骑兵、匈奴勇士（标枪步兵，可以骑队友给的马）、匈奴弓骑兵三种。选择好兵种，开始选择装备。



开局赠送默认装备，不要钱，外加 1000 铜币。第二局全体 5000 铜币，往后每获胜一局奖励 5000 铜币，失败则只剩 5000 铜币。点击装备栏可以购买其他装备，两种方式：一种是一开局就选好高阶装备，以后铜币足够的话会自动购买；另一种是每一局都自己购买最急需的

装备。我一般选择前者。

PVP 击杀对手可以获得少量经验奖励,随机获得铜币和军功奖励,此处奖励与 PVE 模式互通。也就是说，如果一直在 PVP 打，你的 PVE 角色也能升级升官。友情提示：单\双手武器在拿盾时攻击速度巨慢!

目前战场模式共有河谷、竹林、平地营寨、熊罢寨、东胡北帐、乱石林、草原、竞技场、雪域、港口水战、河岸水战等 11 个地图，平时可以通过玩家投票切换，举办官方活动时只能由游戏官方切换。

注意：战场模式无法使用战技，有队友伤害。官方 PVP 的前三名会分别有“竞技赛状元”、“竞技赛榜眼”、“竞技赛探花”称号和数量不等的额外金币奖励。

3、 BUG 汇总

天空 BUG：在新手村那一章介绍过了，第一次进服务器都有可能卡天空 BUG，重新进一遍就好了。

下马卡墙 BUG：这算一个有利于玩家的 BUG。就是当你骑马紧贴着建筑物（墙面或门在你左侧）时，你下马，会被挤在马和建筑之间，此时按下空格键跳跃，你就能挤到建筑物里面。很好用，比如在第四关直接从入口的城门里面卡到中途休息点，但是在你到达倒数第二个火把时必然被因为违规被踢回起点，虽然见不到 BOSS，但是混个玉还是可以的；还有第五关如果你不慎被关到门外，不想跑到后墙走楼梯，就可以在附近找个墙面快速卡进城里。

空气墙 BUG：当你站在地图边缘，面对外面召唤马匹，马匹就会被召唤在边缘外，此时上马即可突破边缘，来到地图外空间。常用于

副本第一关走水路和各种娱乐用途。

碰到火武器损坏 BUG：在第四关尤其突出，路上一旦撞到火，就有可能造成主武器耐久度变成 1%，背包内飞戟损坏等后果。目前没有解决方法，只能躲着火走。

切换远程武器的 BUG：有时在换远程武器时可能会提示，因违规操作被踢出服务器，用大秦标枪时多见，部分弩也会触发，我用匈奴烈弓没有见过。

召唤马匹失败 BUG：当你把自己的马匹借给别人骑后，自己有可能出现召唤不出马匹的情况，换匹马也不行。最好的办法是退出服务器重新进。这个 BUG 在第五关很伤，因为第三波敌人之后进来的都没有玉拿。

4、 公会系统

在 PVE 模式的服务器可以通过 ESC 键查看公会界面，建立公会及修改公会公告需要联系制作组进行后台操作，加入公会后，从别人的视角看会在你角色姓名及官职下方出现所在公会名称。

每个公会可以设置一个会长，数个副会长，具体数量与公会等级有关。玩家与会长、副会长对话可以申请加入公会，可以从 ESC 公会界面自行退出公会。会长、副会长可以与玩家对话邀请加入公会，与本公会玩家对话可以赠送铜币，在公会界面可以将玩家踢出公会。按 I 可进行公会内对话。

公会升级：当公会积分达到升级要求时，会长就能在公会界面里升级自己的公会，提高公会人数上限。公会积分可以通过会员捐赠、

公会攻城战役来获得。公会成员向所在公会捐赠自己的军功、铜钱等，或参加公会攻城战役，都能提高自己的公会贡献值。退出公会则会使自己的贡献值清零。公会成员每 24 小时进入本公会所占领的城堡都可领取铜钱奖励，领取条件是至少有 1 点贡献值。

攻城模式：公会其实最主要的用途有两个，一个是送铜币帮新人洗点，另一个是参与攻城模式。比如目前是汉（将）公会占据城池，则该公会成员进入关卡后可以领取每日奖励，可以与城内 NPC 对话互动，这里铁匠出售的装备要优于新手村铁匠，但不如遗迹铁匠。

在攻城活动时，攻守双方公会只能加入本公会队伍，其他公会成员可以加入人数少的一方阵营。进入战场使用自己在 PVE 的角色及装备，可以召唤马匹，可以使用战技，有队友伤害。但是生命值、体力值、伤害值等大幅度削减，且没有库存点，只能去别的服务器更换武器装备。

公会攻城结束后，双方参战的所有玩家都能得到贡献值奖励，双方公会都有公会积分奖励，获胜方玩家有军功奖励。奖励的铜钱直接进入玩家库存箱。公会占领地图后，非占领方的玩家和该公会的任意玩家组队后即可进入城内。

相对于战场模式，这个 PVP 服对新人玩家也是不太友好的，好在目前还在测试优化，期待以后的更新吧。

未完待续……

七、欢迎函

来自大汉公会 MuLan 会长的欢迎函:

欢迎加入汉匈决战-大汉公会成为这里的一员，很高兴认识你，我们是一群热爱汉文化同时喜欢汉匈决战的玩家,公会不赞成与其他玩家发生冲突，有问题尽量私下和平解决不要发展成公会间的矛盾，公会本着开心娱乐和谐共处的理念，新人进来多帮忙，群里不定期发装备，大家多多宣传壮大公会。

大汉公会自开服至今目前人数在 400 人左右，呈持续上涨趋势。会内大佬众多，无论是带你刷图还是需要装备，都可以找他们，而且为人都比较和善、乐于助人。

如果你喜欢竞技性较强的 pvp 模式,公会内同样可以找到高水准的 pvp 大佬教你真剑格斗。公会不定期举办 pvp 竞赛及相关教学活动。届时欢迎大家踊跃参加。

公会内现已知有两位虎牙游戏主播，穆青和伊子，闲暇之余可以看下他们的直播，熟悉熟悉套路，也可以与他们一起游玩。祝玩的开心!

编者按:

该文为 MuLan 会长在第一版指南编撰时供稿,目前虽然已经不具时效性，但是我们欢迎新人的热情始终如一，不曾改变。目前在 B 站、斗鱼、虎牙等平台都有大汉公会的身影，欢迎搜索了解。

MuLan 会长不定期自己制作一些用于游戏的贴图补丁，就像我写这篇教程一样，都是自己自发去做，用心去做的。补丁主要是各种武

器和防具的外观贴图，如果需要可以到大汉公会群的群文件或者中文站下载，复制粘贴覆盖游戏源文件即可，其中的很多贴图也得到了官方制作组的采纳，所以希望大家都能多多支持。

当然，对于砍 2 的发售，我们同样抱有极大的热情，电脑配置有条件的小伙伴已经在砍 2 建立了大汉公会的组织。虽然是两个不同的游戏，玩游戏的却是同一批人，在汉匈营造的愉快玩耍氛围，我们将同样在砍 2 延续。

欢迎所有的小伙伴在汉匈和砍 2 中加入到我们的大家庭！