

骑马与砍杀2mod排查攻略

版本1

2022.12.20 by XelNaga

[前言:](#)

[MOD下载和安装](#)

[正版、盗版](#)

[mod下载](#)

[Nexusmod, 一般称N网](#)

[优点](#)

[缺点](#)

[骑砍中文站](#)

[优点](#)

[缺点](#)

[其他](#)

[steam创意工坊](#)

[优点](#)

[缺点](#)

[QQ群或者其他未知来源的渠道](#)

[mod汉化](#)

[mod安装和管理](#)

[手动](#)

[mod管理器](#)

[Vortex](#)

[MO2](#)

[崩溃分析](#)

[通用步骤](#)

[如果上述还没解决问题](#)

[better exception windows的错误报告](#)

[butterlib\(最新版本\)错误报告](#)

[如何向他人询问](#)

前言：

先声明，我是一名玩家，不是mod作者，我只是在分享我的经验，文章不一定能帮助你解决问题。以下内容如有错误，请多包涵并指正。请注意文章的时效性。

MOD下载和安装

正版、盗版

本文针对应正规渠道的骑砍2，玩盗版游戏发生的问题请自己解决。

此处的正规渠道不包括所谓的steam离线版，请确保是使用[steam、epic或者其他正规游戏平台](#)用自己的账号玩骑砍2。

mod下载

一般来说，下载mod的靠谱渠道有两种。

（作者观点）以防万一，提醒一下。目前来说，大部分mod是免费的（至少目前还没见过付费的mod），别被骗了，可以赞助作者，赞助能让作者更有动力地制作和维护mod，请自行甄别是否被诈骗。

Nexusmod，一般称N网

<https://www.nexusmods.com/mountandblade2bannerlord/mods/>

优点

一个非常强大的mod社区，最正规的mod平台，骑砍2**大多数**mod的发布网站，在这里，你可以下载世界各地玩家制作的mod，网站上会有作者写的介绍、前置需求、mod许可等信息，还有帖子（评论区）、bug汇报区等功能。

All games / Mount & Blade II: Bannerlord / Mods / User Interface / Mod Configuration Menu

MOD CONFIGURATION MENU

关注mod，有更新会提醒

Endorsements 22,434 Unique DLs 641,740 Total DLs 1,891,527 Total views 3,239,610 Version v5.4.5

ADD MEDIA TRACKING ENDORSED VOTE Download: VORTEX MANUAL

版本

MOD CONFIGURATION MENU

8 items

Last updated 07 December 2022, 9:27PM

Original upload 17 April 2020, 5:23AM

Created by Aragas

Uploaded by Aragas

Virus scan Safe to use

介绍 文件 作者写的文章 评论区 bug汇报区

TAGS FOR THIS MOD ENGLISH RUSSIAN MODDER'S RESOURCE USER INTERFACE UTILITIES FOR MODDERS SINGLEPLAYER HARMONY UIEXTENDERX VIEW MORE... TAG THIS MOD

DESCRIPTION FILES 3 IMAGES 8 VIDEOS 0 ARTICLES 1 POSTS 2,065 BUGS 3 LOGS STATS

ABOUT THIS MOD

You last downloaded a file from this mod on 07 Dec 2022.

A fork of ModLib created by mipen that only focuses on providing a library for creating a unified Mod Option screen for mods. Can display Settings created by ModLib.

REPORT ABUSE

SHARE

mod文件最后的改动日期，一般来说可以看成是最后更新日期，但是上传附件也包括在内

mod页面的日志，可以看作者最近有什么改动

DESCRIPTION FILES 3 IMAGES 8 VIDEOS 0 ARTICLES 1 POSTS 2,065 BUGS 8 LOGS STATS

ABOUT THIS MOD

You last downloaded a file from this mod on 07 Dec 2022.

A fork of ModLib created by mipen that only focuses on providing a library for creating a unified Mod Option screen for mods. Can display Settings created by ModLib.

REPORT ABUSE

SHARE

Requirements

Nexus requirements

Mod name	Notes
ButterLib	Required for v4 and later. Loaded after UIExtender or Harmony.
Harmony	Required for v4 and later. Always on top of the loading order.
UIExtenderEx	Required for v4 and later. Loaded after ButterLib or Harmony.

mod的前置需求，必看

Mods requiring this file

Mod name	Notes
Adjust elite militia spawn chance in settlements	
Adopt Companions	For Adopt companions 2.0.0+
AI Marriage	Latest Version (Currently 4.0.7)
Alert on High Selling Price	
Allegiance Overhaul	as of 1.1.4 AO requires MCM v4 mod to work
Androgath's Fire Arrow	Required as of 1.1.0 version to make mod more configurable.

简介

Requirements

Permissions and credits

Credits and distribution permission

✓ Other user's assets

All the assets in this file belong to the author, or are from free-to-use modder's resources

✗ Upload permission

You are not allowed to upload this file to other sites under any circumstances

! Modification permission

You must get permission from me before you are allowed to modify my files to improve it

✗ Conversion permission

You are not allowed to convert this file to work on other games under any circumstances

! Asset use permission

You must get permission from me before you are allowed to use any of the assets in this file

✗ Asset use permission in mods/files that are being sold

You are not allowed to use assets from this file in any mods/files that are being sold, for money, on Steam Workshop or other platforms

✗ Asset use permission in mods/files that earn donation points

You are not allowed to earn Donation Points for your mods if they use my assets

Author notes

This author has not provided any additional notes regarding file permissions

File credits

MCM Logo - Drogean

Donation Points system

This mod is opted-in to receive Donation Points

Translations

由别人制作的本mod翻译，可以看到本mod已经有人翻译成中文了

Changelogs

更新日志

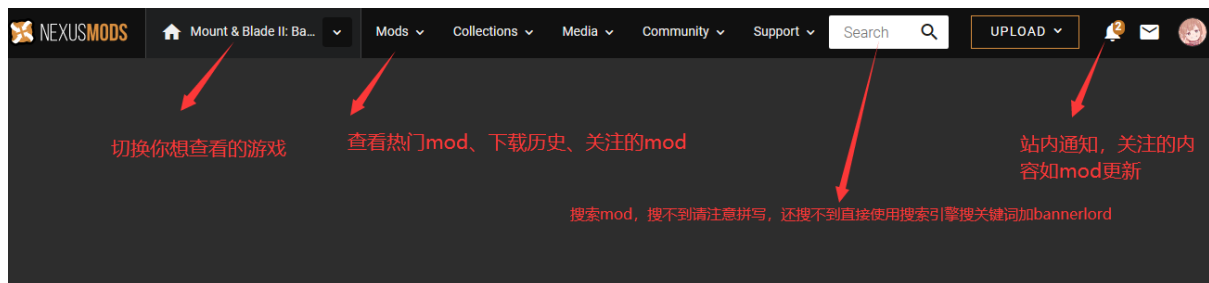
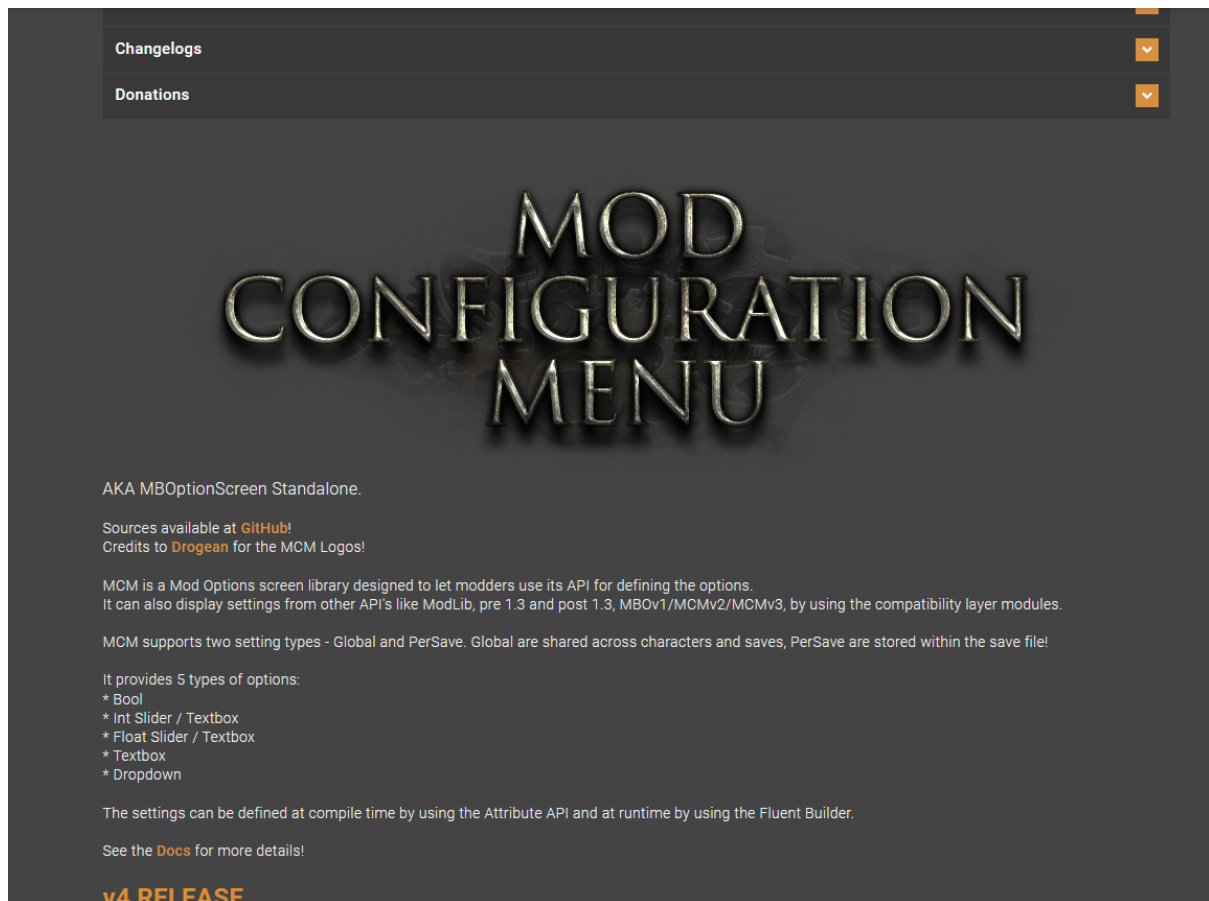
Donations

支持作者，给他捐款

mod的各种许可

其实国内很多mod的搬运其实是违反了第二条许可的。。。请大家尽量到N网支持作者，给作者正反馈，比如下载量、点赞数、捐款

以下为mod的介绍正文部分，相当于mod的说明书，当你遇到本mod的问题时，请你一定！一定！一定！先查看这部分内容，说明书能解决的事情还打扰mod作者或者别人，是在浪费大家的时间。



缺点

英文网站，评论区因为不支持utf8所以发不了中文（mod介绍可以写中文），但是没关系，界面都是些**很简单的英语单词**，其他部分我们有deepl、谷歌翻译、百度翻译、有道翻译等翻译软件，除了部分骑砍2的游戏术语，其他都可以通过翻译解决。遇到骑砍2的游戏术语，比如vanilla（其实就是原版游戏的意思，但是翻译软件一般会翻译为香草）、calradia（卡拉迪亚）等，遇到这些看不懂的，搜索bannerlord+关键词，很快就懂了，再不懂，加个骑砍2的群问一下或者到论坛、贴吧发帖问。

国内部分玩家可能存在无法访问或者访问很慢的问题，解决方法：

检查自己的网络环境，很多人都是可以裸连的，想想自己的网络环境是不是有什么问题。

科学上网，自己解决，不多谈。

使用免费的steam++又名「Watt Toolkit」，<https://steampip.net/>，免费开源的软件（有能力请捐助作者），不仅可以加速steam，还可以加速很多东西，其中就包含了nexusmod，使用教程请查看官网。

骑砍中文站

<https://bbs.mountblade.com.cn/>

优点

骑砍中文站是国内骑砍玩家必去的网站，特别是新手玩家。中文站**历史悠久**，汇聚了很多大佬（是真的大佬），有兴趣可以了解一下中文站的历史，骑砍2本体的汉化就是中文站负责的。

骑砍中文站的 骑砍2mod 多数是搬运自Nexusmod，并有**汉化组自发汉化并发布**（有汉化就已经很不错的了）。

有部分国人原创mod，著名的如军火商、RTS、国人剧本mod（希绝大陆、开发中的衣谷的三国、开发中的以耶路撒冷之名2等，作者不太关注剧本mod，有错请指出）。



下图中搜索mod的方法，尝试**搜索mod原名（英语）**、**mod玩家之间的称呼**、**mod汉化发布者的命名**。

分类 全部 骑砍2:霸主MOD 战团MOD 原版MOD 游戏下载 游戏工具 其他

霸主前置 霸主美化 霸主功能 霸主扩展 霸主剧本 霸主其他

来源 全部 原创 转载 二次创作 汉化

共有 524 个资源 默认 按最新 按推荐 按浏览量 按下载量



搜索



希绝大陆[公开测试版][支持v1.0.0正式版]

分类: 霸主剧本 下载: 174546 浏览: 762970 更新时间: 2022-10-28

大小: 1GB 版本: 公开测试版1.4.12 作者: 黑骑工作室

简介: 《希绝大陆》是由骑砍大神“cnedwin”领头发起,“黑骑工作室”负责开发制作的一款基于测试阶段,本次放出的公开测试版仅供玩家体验游戏内容,并不代表游戏的最终品质。



索贝拉克丝的遗产[支持1.0.2-1.0.0][汉化版]支持V5版

分类: 骑砍2:霸主MOD 下载: 47679 浏览: 213886 更新时间: 2022-12-10

大小: 131 KB 版本: 1.0.4.8 作者: Xorberax、TheSchwarz1 汉化作者: 金城、chris

简介: 最初Xorberax开发了一系列优秀的MOD,目前这些MOD被TheSchwarz1维护整合到本集合M

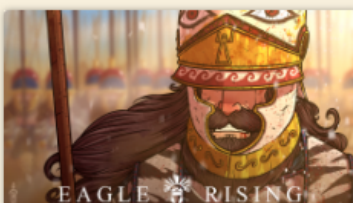


中古战锤[已更新支持v1.0.1][汉化完整版已发布]

分类: 霸主剧本 下载: 42751 浏览: 309243 更新时间: 2022-12-06

大小: 4G 版本: v1.0.1 作者: The Old Realm Team 汉化作者: 巴黎流浪汉赖拉里Lar

简介: 《旧世界》是一款骑砍2的中古战锤题材Mod,制作组旨在将战锤旧世界的震撼与魅力展示给骑展魔法,控制魔法,感受法术的震撼!



CA-鹰之崛起[支持1.0.2-1.0.1][汉化版]

分类: 霸主剧本 下载: 46478 浏览: 136481 更新时间: 2022-11-24

大小: 6G 版本: 3.1.4 作者: The Calradia Awakens Team 汉化作者: 汉森维思、yhy

简介: 该作品是卡拉迪亚觉醒制作组(海外)的第三个大型MOD,最开始的时候,制作组只是想做一因此,制作组也顺势根据高卢文化对原版的瓦兰迪亚进行了大修,后面干脆以罗马时代为模板,将MC



军火商[支持正式版v1.0.1][原创]

分类: 霸主功能 下载: 397929 浏览: 1380918 更新时间: 2022-11-08

大小: 1.1MB 版本: v4.0.3 作者: 韩子卢Go

版主: 幸运的pppp貔貅, 1640700233, 守恒, 815208129

单机讨论大区

MOD发布区 (210)



- ◆用于提供用于给提供第一时间发布最新最详尽的官网MOD及中文站会员原创MOD的交流平台，普通骑友现在也可以发布主
- ◆发布符合版视的所有主题都将奖励1互助10第纳尔的基础奖励，优秀的主题还有更丰富的追加奖励！
- ◆[霸主Mod安装教程](#)
- ◆[霸主Mod下载中心](#)
- ◆[霸主Mod发布管理规定](#)

版主: Bombadil, 騎馬撞羅馬, 伊子, 无情沙子

骑马与砍杀2：霸主单机专区 (11)



- ◇ [《骑马与砍杀2：霸主》BUG征集帖](#)
- ◆ [《骑马与砍杀2：霸主》更新日志记录帖](#)
- ◇ [《骑马与砍杀2：霸主》单机专区索引](#)
- ◆ [《骑马与砍杀2：霸主》中文百科](#)

用于给大家提供一个关于《骑马与砍杀2：霸主》的单机综合讨论平台。单机官方群：299430150

版主: Bombadil, cnedwin, Linchong, 伊子

黑騎工作室 (4)



- ◆【爱发电】 捐助MOD，为《希绝大陆》助力
- ◆《希绝大陆》公开测试版1.4.12版本 2022年10月28日更新

版主: 黑骑工作室, cnedwin, 天空忧风, KD_Luma

帝国的兴衰系列



- ◆【爰发电】 捐助MOD，为《帝国的兴衰》助力！
- ◆【帝国的兴衰：三藩之乱】 V1.1.0发布
- ◆【晚明悲歌】五一贺礼！v2.1.1发布！
- ◆【晚明悲歌】系列板块索引帖
- ◆【汉殇194】发布！最新版本1.3

版主: 幼稚园杀手, 千叶源子

乱舞水滸



缺点

非原创mod毕竟是搬运的，时效性不强（特别是游戏更新后，部分mod不更新就无法使用时）。

搬运者的认真程度很重要，比如：

是不是把作者的说明等其他各种内容搬运到位。

有没有对说明等其他内容进行翻译，是不是机翻。

说明等其他内容自己加工处理过，和作者表达的意思可能不一样。

文件搞错了...

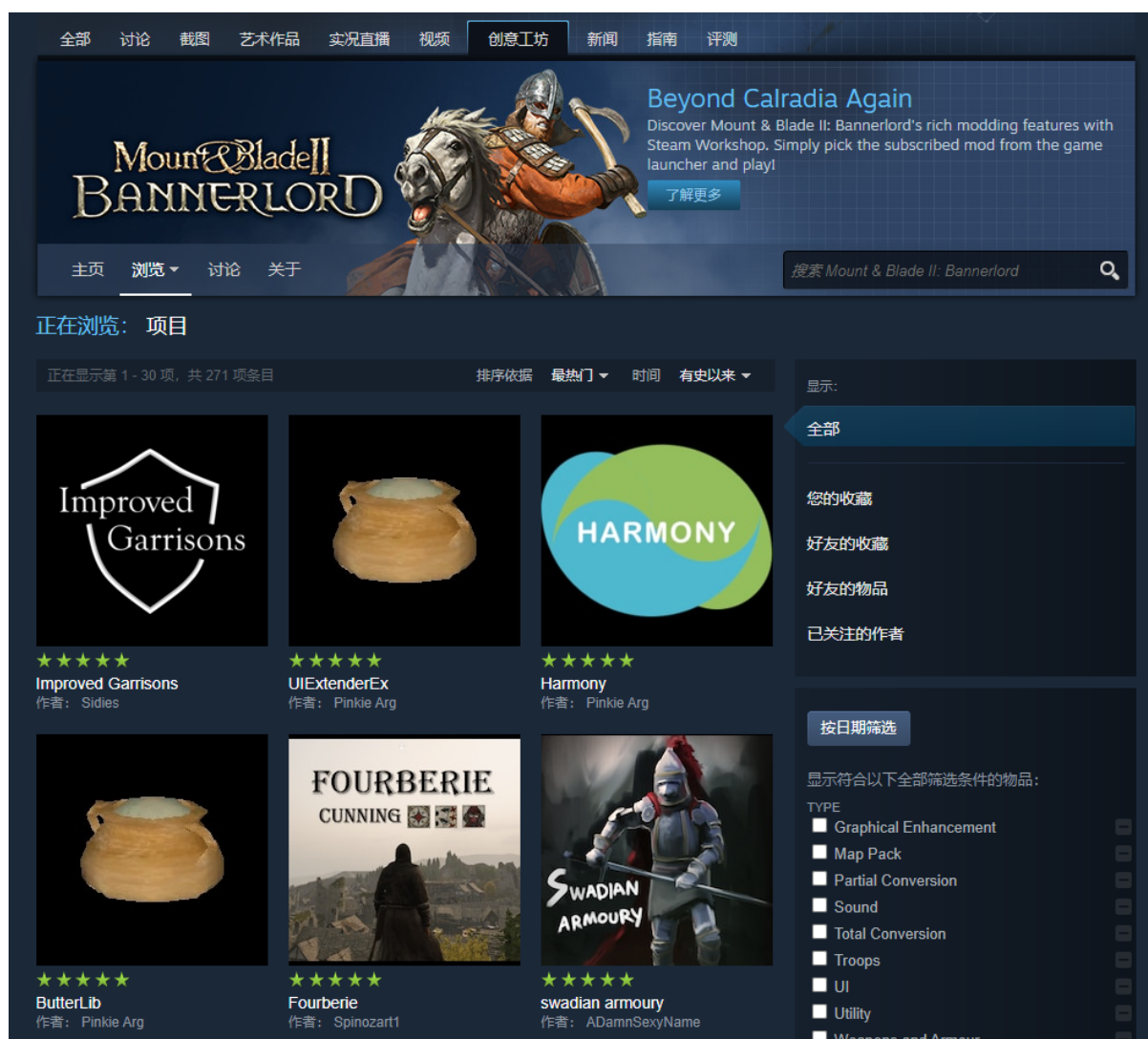
mod更新你收不到通知。

其他的缺点和Nexusmod对比即可。

新手可以使用骑砍中文站下载mod，了解mod资讯，快速入门。但要想实现mod自由，早晚得加入Nexusmod社区。

其他

steam创意工坊



优点

大部分PC玩家都用steam游玩，mod作者也不例外，所以你在创意工坊里给mod作者点赞、收藏、发评论时他们steam上线时就能收到通知，作者还可以开一个mod的讨论板块，给作者的正反馈强，方便讨论。

操作简单无脑，点一个订阅就可以自动下载和更新mod。

缺点

创意工坊订阅的mod会自动更新。对于mod玩家来说，自动更新不一定是好事，稳定的游戏=合适的游戏版本+合适的mod版本，**自动更新很容易出现兼容性问题**。

有部分玩家无法访问steam社区，所以可能打不开创意工坊。解决方案请看nexusmod缺点部分

下载的目录不会在游戏目录下的modules文件夹里，而是在steam创意工坊内容的文件夹下，和自行安装的mod不会放在一起，**和其他途径一起使用mod容易出错**，比如在创意工坊订阅了一个mod，又手动安装了同一个mod。

mod不多，上传到创意工坊的mod作者不多，大部分还是集中在更专业的Nexusmod。

这里纠正一下很多玩家的误区：很多玩家认为创意工坊一开放，mod就会自己长出来，其实mod从beta版测试的时候就已经长出来了，因为T社从那时候起就支持mod了。很多人以为创意工坊方便了懒人，但是因为自动更新导致mod的兼容性问题，其实使用创意工坊可能更加麻烦。

QQ群或者其他未知来源的渠道

不！推！荐！

mod的说明、来源，有没有经过别人修改，使用后会发生说明，都难以得知。除非你真的了解你在下载的是什么文件，否则，别用，有更好的渠道。

一般只会在mod作者的群、汉化群这类群寻找自己想要的文件下载，比如之前真实物价mod有人在汉化群内发了修复bug版。

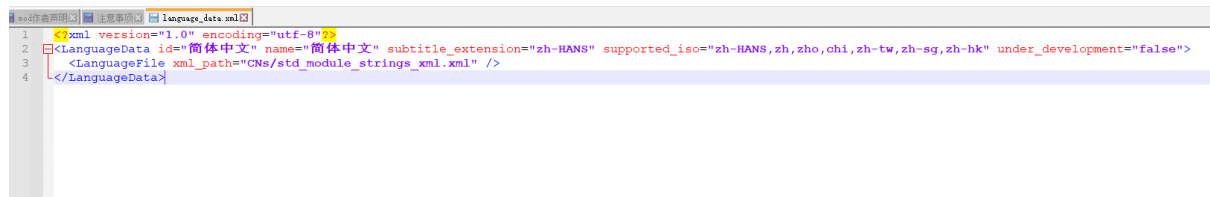
mod汉化

主要在中文站寻找汉化，Nexusmod上部分mod也链接了中文版的汉化，但是比较少。

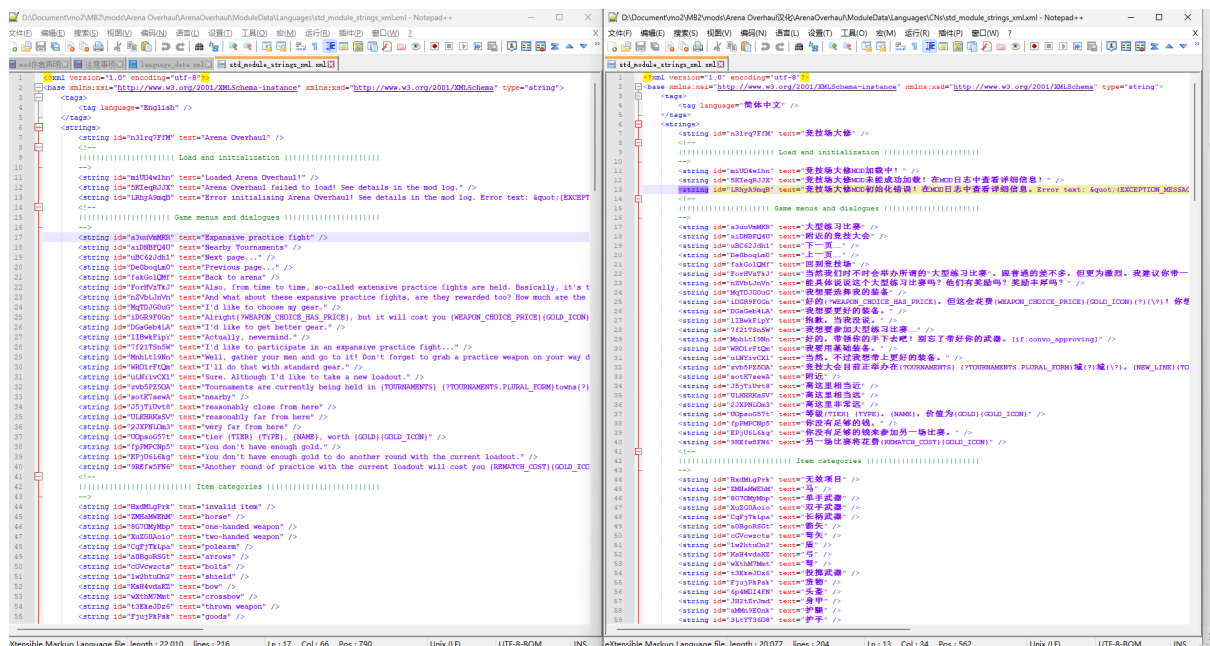
除了一些没有提供汉化模板的mod，很多mod其实都可以通过一个简单的xml文件汉化，自己动手丰衣足食。

（请使用notepad++或者vscode等方便的文本编辑器，不要用麻烦的记事本了）**以下内容仅供参考，实际使用遇到问题请问懂行的汉化人员**。





```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LanguageData id="简体中文" name="简体中文" subtitle_extension="zh-HANS"
supported_iso="zh-HANS,zh,zho,chi,zh-tw,zh-sg,zh-hk" under_development="false">
  <LanguageFile xml_path="CNs/std_module_strings_xml.xml" />
</LanguageData>
```



上图左是mod作者给出的翻译模板，右边对照翻译即可。

除此之外可以使用<https://paratranz.cn/>快速翻译。

如果你对mod翻译感兴趣，加入骑马与砍杀2DKC汉化组，交流群2QQ群号593285602。

mod安装和管理

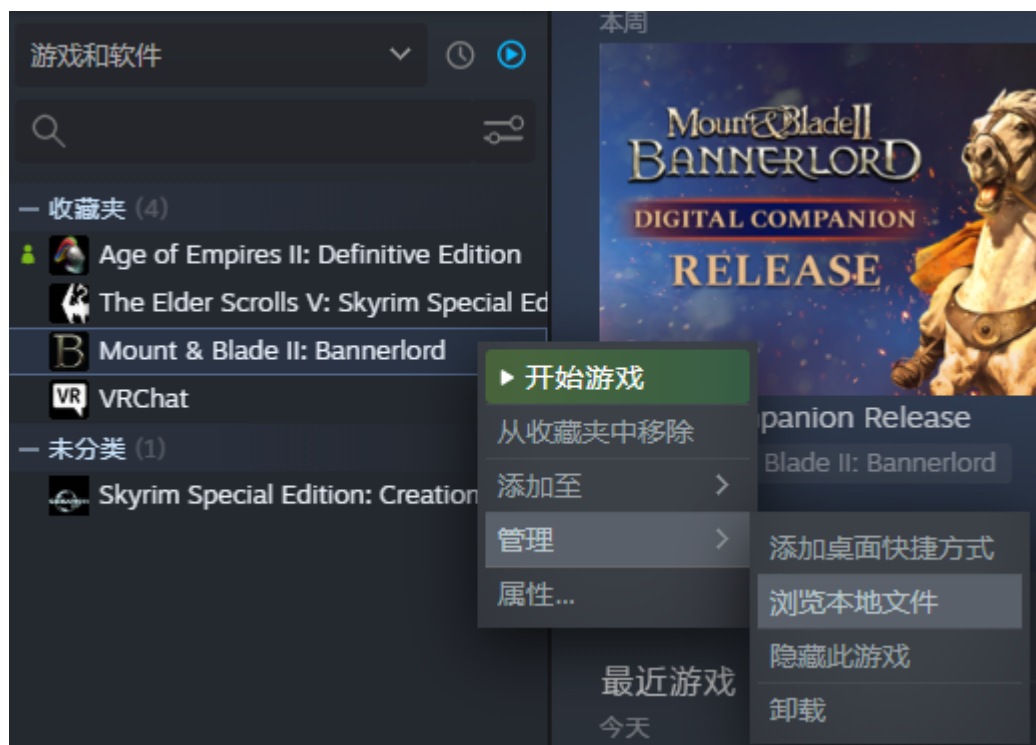
手动

这应该是大部分玩家都在使用的方式吧。



把submodule.xml上一级的文件夹复制粘贴到类似

D:\SteamLibrary\steamapps\common\Mount & Blade II Bannerlord\Modules
的目录即可。更新mod的时候注意，尽量使用替换的方式而不是覆盖，如果更新前mod里面有配置文件，备份替换即可。



Windows-SSD (D:) > SteamLibrary > steamapps > common > Mount & Blade II Bannerlord > Modules >				
名称	修改日期	类型	大小	
BirthAndDeath	2022/12/17 15:01	文件夹		
CustomBattle	2022/12/17 15:01	文件夹		
DedicatedCustomServerHelper	2022/12/17 15:01	文件夹		
Multiplayer	2022/12/17 15:01	文件夹		
Native	2022/12/17 15:02	文件夹		
SandBox	2022/12/17 15:02	文件夹		
SandBoxCore	2022/12/17 15:03	文件夹		
StoryMode	2022/12/17 15:03	文件夹		

上图的文件夹为游戏自带的mod，在下图启动器（作者使用的是BURT启动器，会有略微不同，文章后面会介绍）中会有TW（开发商TaleWorlds，简称T社）标志，**请不要随意改动这些文件**，除非你知道你在干什么。



下图为普通的启动器，mod前面的红色感叹号你移上去可以看到说明，意思大概是T社的免责声明，你使用这个mod和T社没关系。



下图为第1、3、4、5、前大部分mod所需要的前置(部分mod会需要其他前置, 请仔细看mod说明)



请确保你安装了这4个mod并 **按上图顺序排列**。

简单介绍下这5个mod

harmony, 为社区的mod提供统一版本的harmony文件，这是部分mod的必要文件。

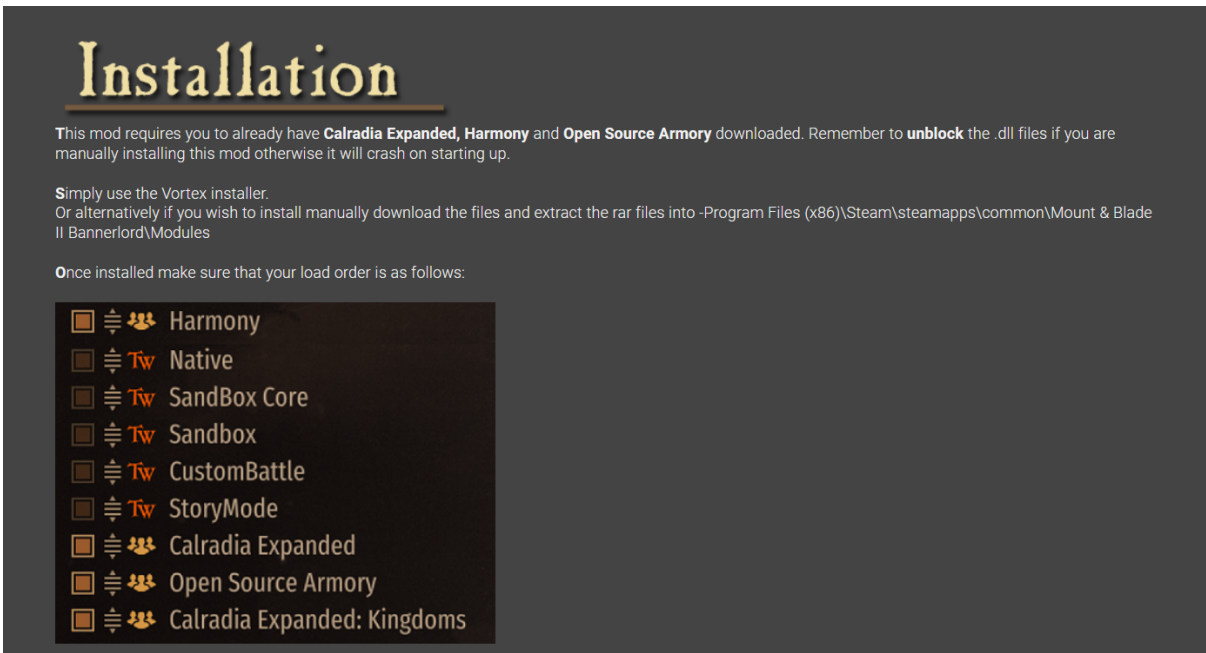
butterlib, 游戏错误时提供错误报告，可以一键上传或手动保存，方便给别人查看。如何使用请看后文。

betterExceptionWindow, 也会提供一个错误报告，同时还有其他额外功能方便mod作者和玩家排查。

UIExtenderEx, 给mod制作者做UI (用户界面) 的。

mod configuration menu, 给mod制作者做ESC里的或者主菜单那个mod选项的。

其他mod请放在TW标志的mod后面，并按照mod说明进行排序，如卡拉迪亚拓展的排序要求



，无特殊排序要求的可以根据开头字母排序，这样整齐且方便查找。有的mod名字开头会加一个z字，比如下图，个人猜测是作者想让你放在最后面，因为Vortex (一个mod管理器) 自动排序会按照开头字母排序。

› MB2 › mods › Cultured Start (latest build) ›

名称	修改日期	类型	大小
zCulturedStart	2022/12/5 2:12	文件夹	
meta.ini	2022/12/17 8:26	INI 文件	7 KB

mod管理器

手动管理mod有一些不便的地方，比如不小心删错了，删多了，备份文件麻烦等等，而且检查mod版本需要点开启动器一个一个对照，效率很低。

这时候就需要使用mod管理器，mod管理器在上古卷轴5的mod社区已经成为了一个必需品了，但是在骑砍2mod社区还没有流行起来（最起码国内是...）。

骑砍2主要使用两个mod管理器，Vortex和MO2。

Vortex

<https://www.nexusmods.com/site/mods/1?tab=files>

Vortex我使用过一段时间，出现了安装MCM后启动游戏就崩溃的情况，RBM作者介绍也提到了部分用户使用Vortex会导致错误，最后我放弃使用了，我之前在贴吧发过简略的教程，<https://tieba.baidu.com/p/8146406861>，如果感兴趣可以查看，哔哩哔哩也有一些教程。

MO2

<https://github.com/ModOrganizer2/modorganizer/releases>

Dec 28, 2021
LostDragonist
v2.4.4
1df1ea5
Compare

v2.4.4

Latest

- Fixed discord invite
- Removed Mass Effect support
 - This was really only meant for WJ support which probably won't even be happening and people got way too excited about something that doesn't really work.

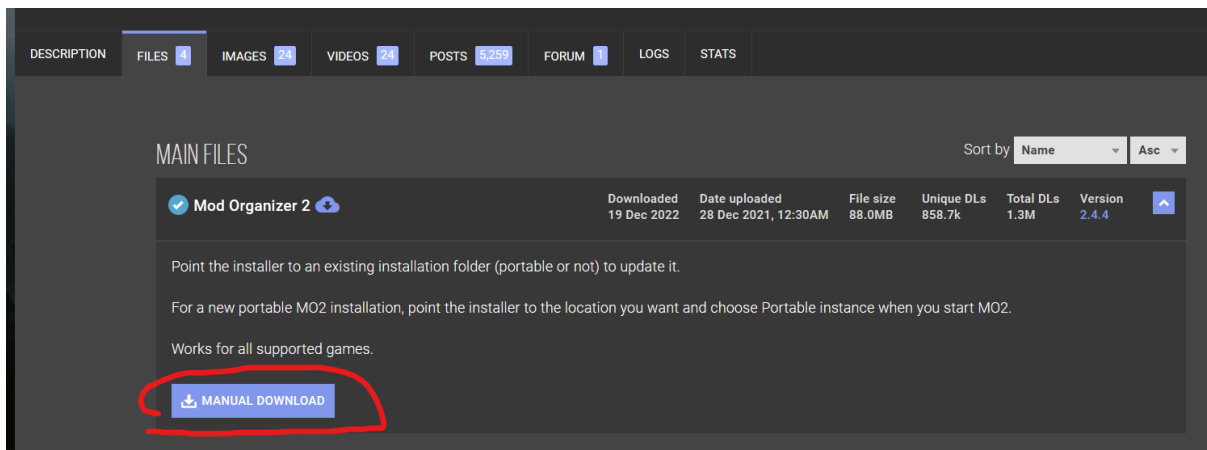
Assets 7

Mod.Organizer-2.4.4-pdbs.7z	49.8 MB	Dec 28, 2021	美国 美国 美国 美国 日本 韩国
Mod.Organizer-2.4.4-src.7z	6.15 MB	Dec 28, 2021	美国 美国 美国 美国 日本 韩国
Mod.Organizer-2.4.4-uiibase.7z	74.9 KB	Dec 28, 2021	美国 美国 美国 美国 日本 韩国
Mod.Organizer-2.4.4.7z	85.9 MB	Dec 28, 2021	美国 美国 美国 美国 日本 韩国
<u>Mod.Organizer-2.4.4.exe</u>	88 MB	Dec 28, 2021	美国 美国 美国 美国 日本 韩国
Source code (zip)		Dec 27, 2021	美国 美国 美国 美国 日本 韩国
Source code (tar.gz)		Dec 27, 2021	美国 美国 美国 美国 日本 韩国

41 7 4 12 48 people reacted

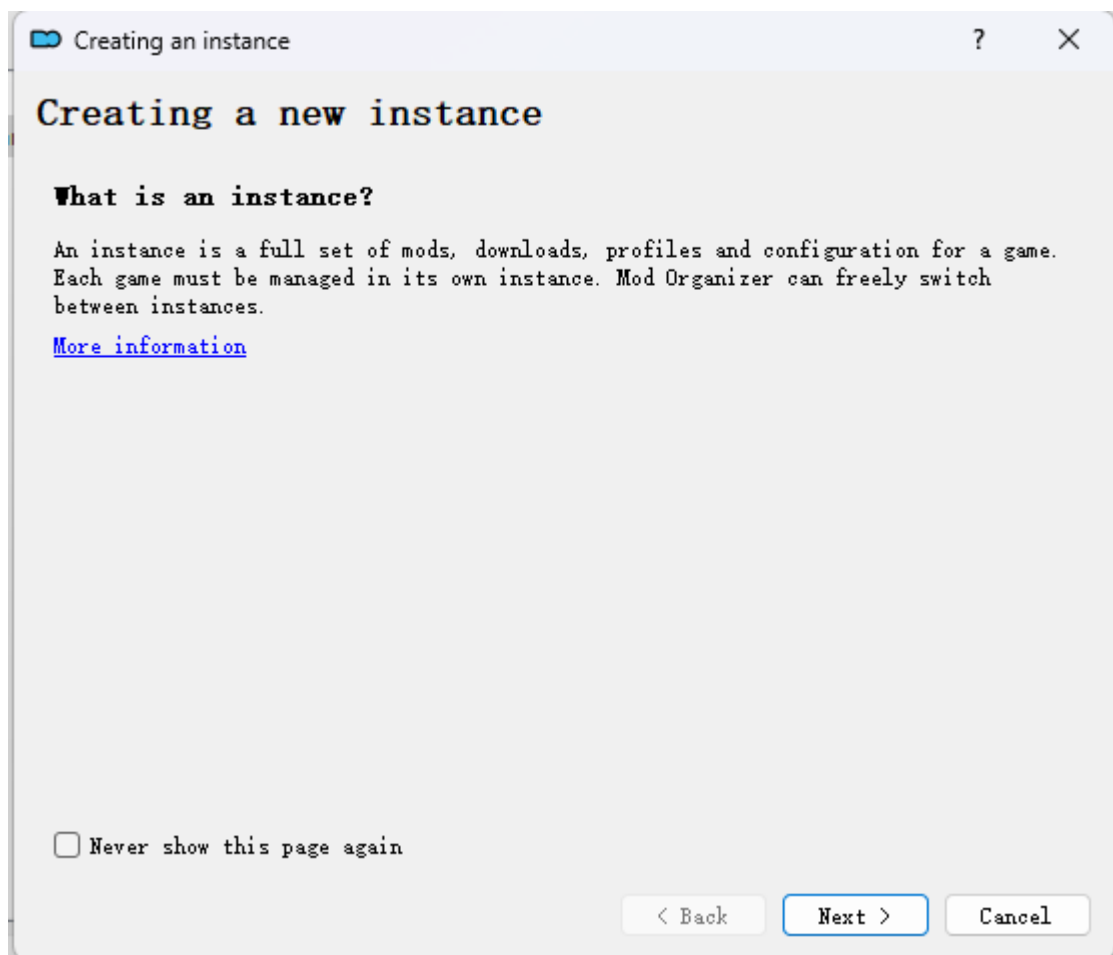
或

<https://www.nexusmods.com/skyrimspcialedition/mods/6194?tab=files>

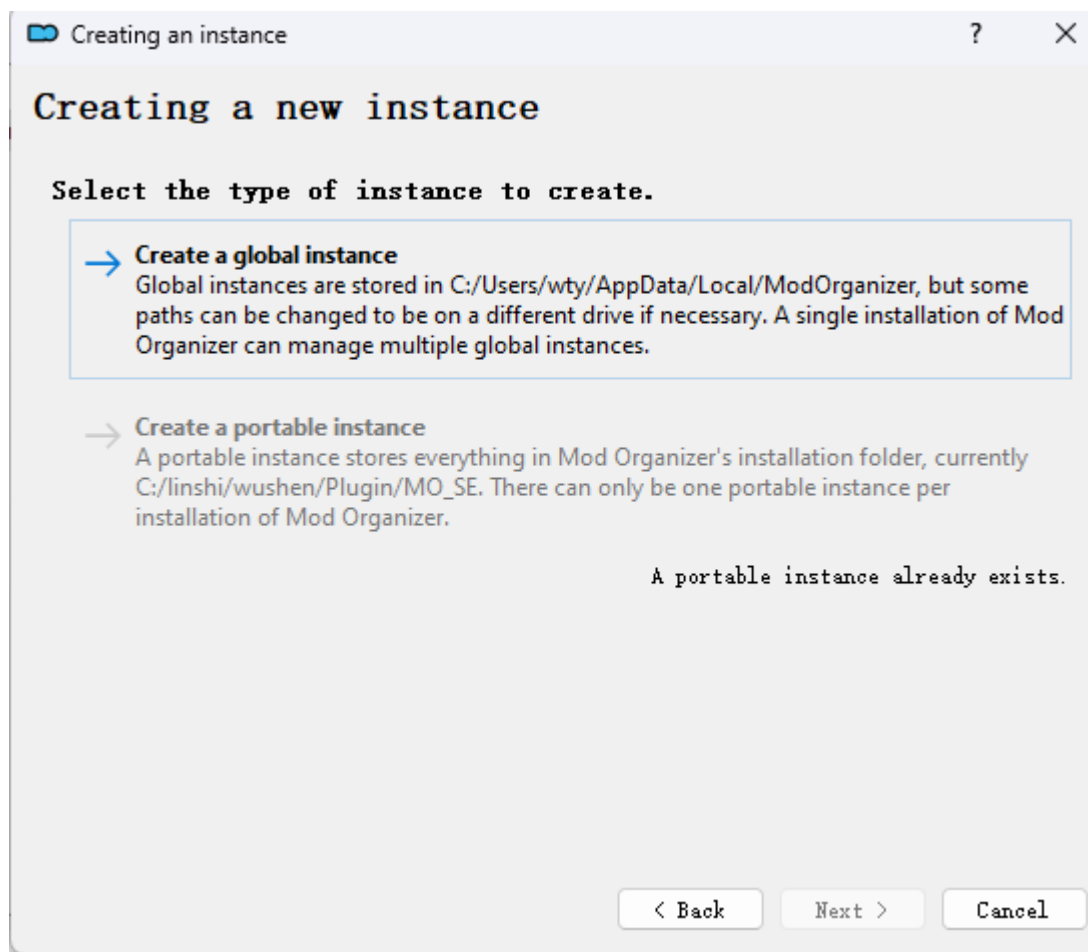


mo2对熟悉上古卷轴5的玩家来说并不陌生，使用起来非常方便。

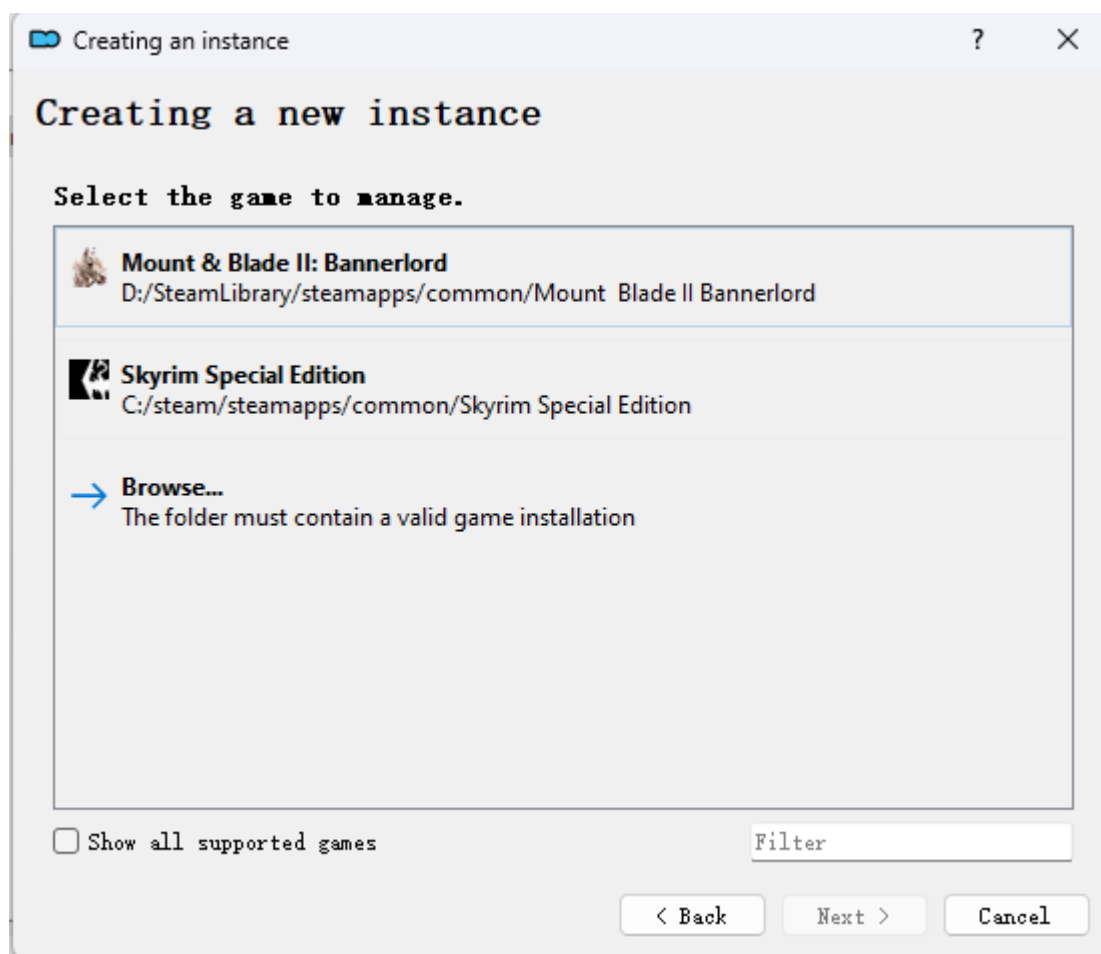
安装完mo2后，会弹出以下的提示框



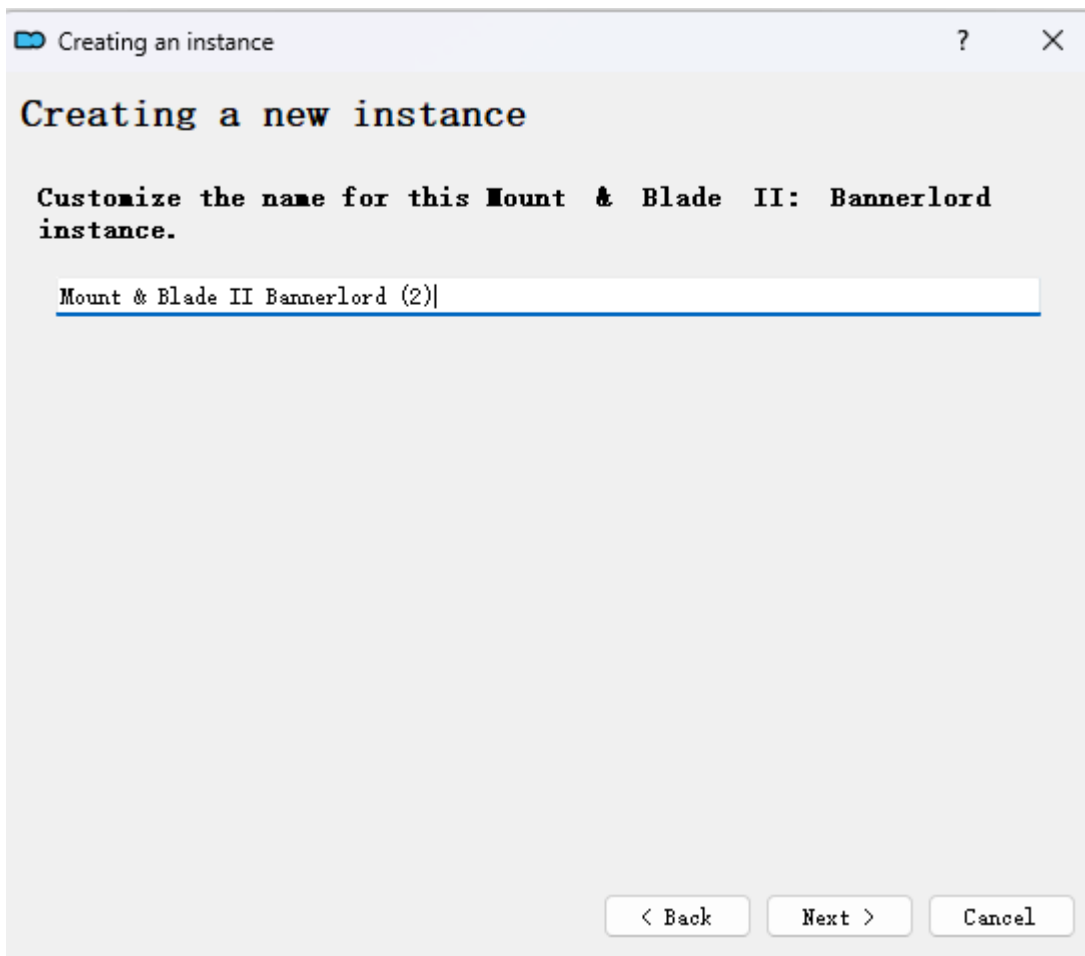
next



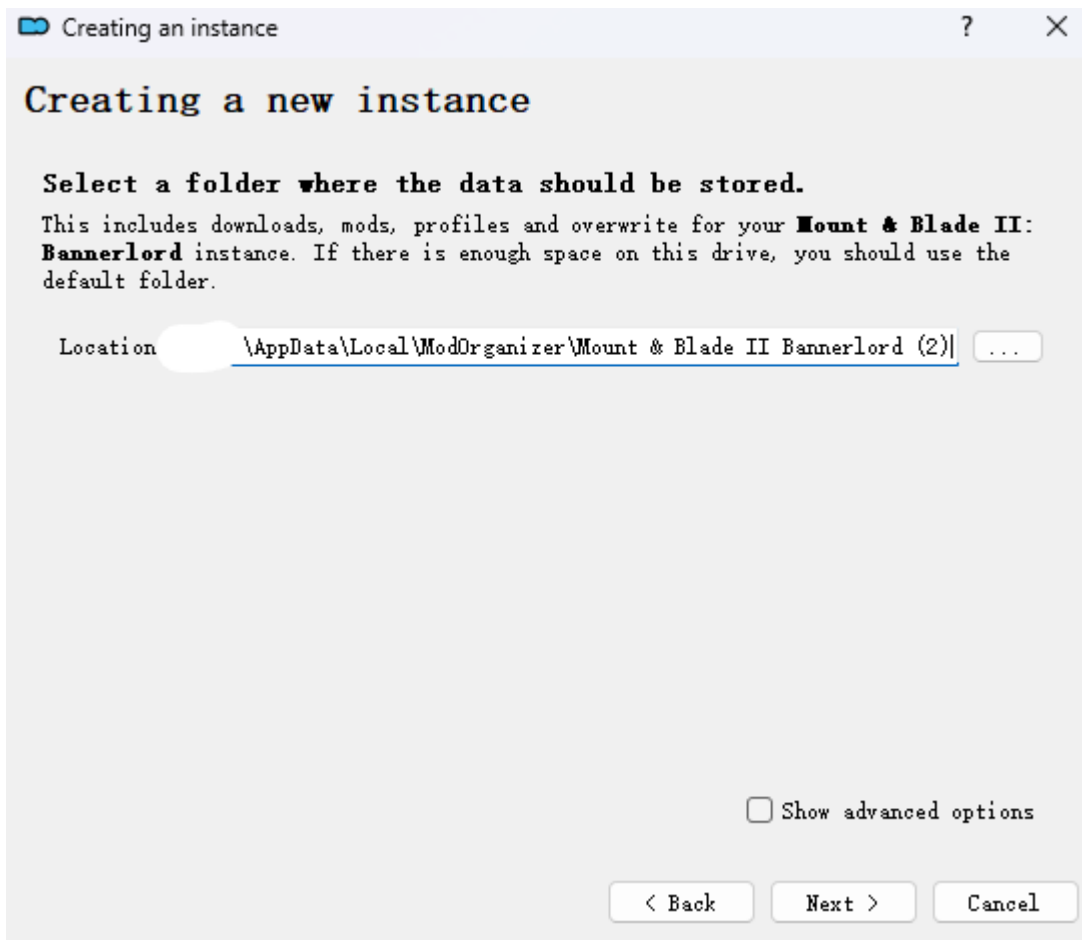
第一个，自己选一个目录存放游戏的mod等文件。第二个直接在软件安装目录存放。



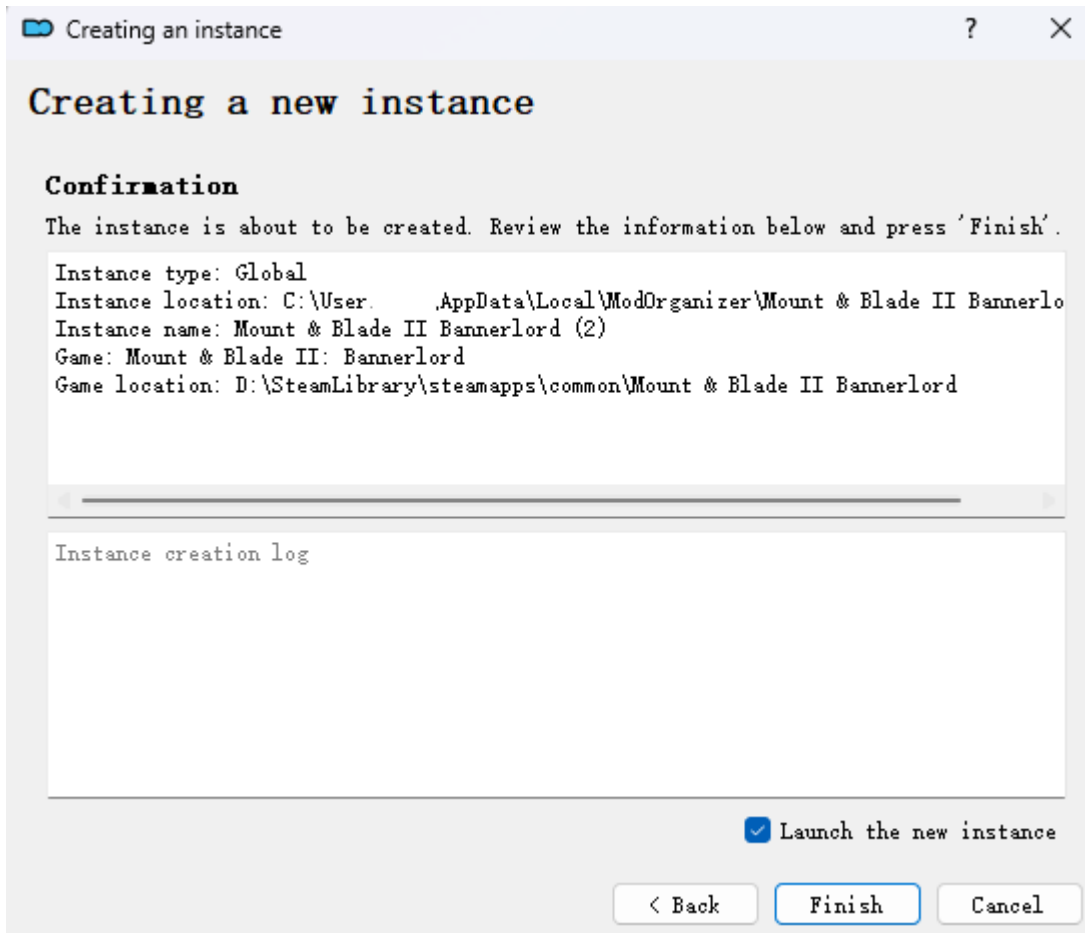
选择骑砍2的目录



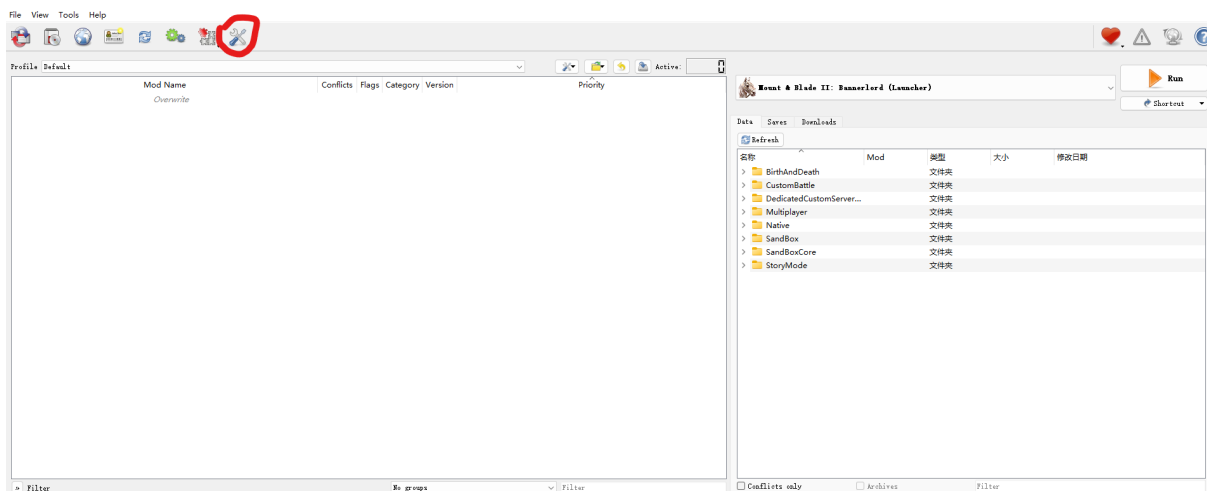
自定义档案的名字

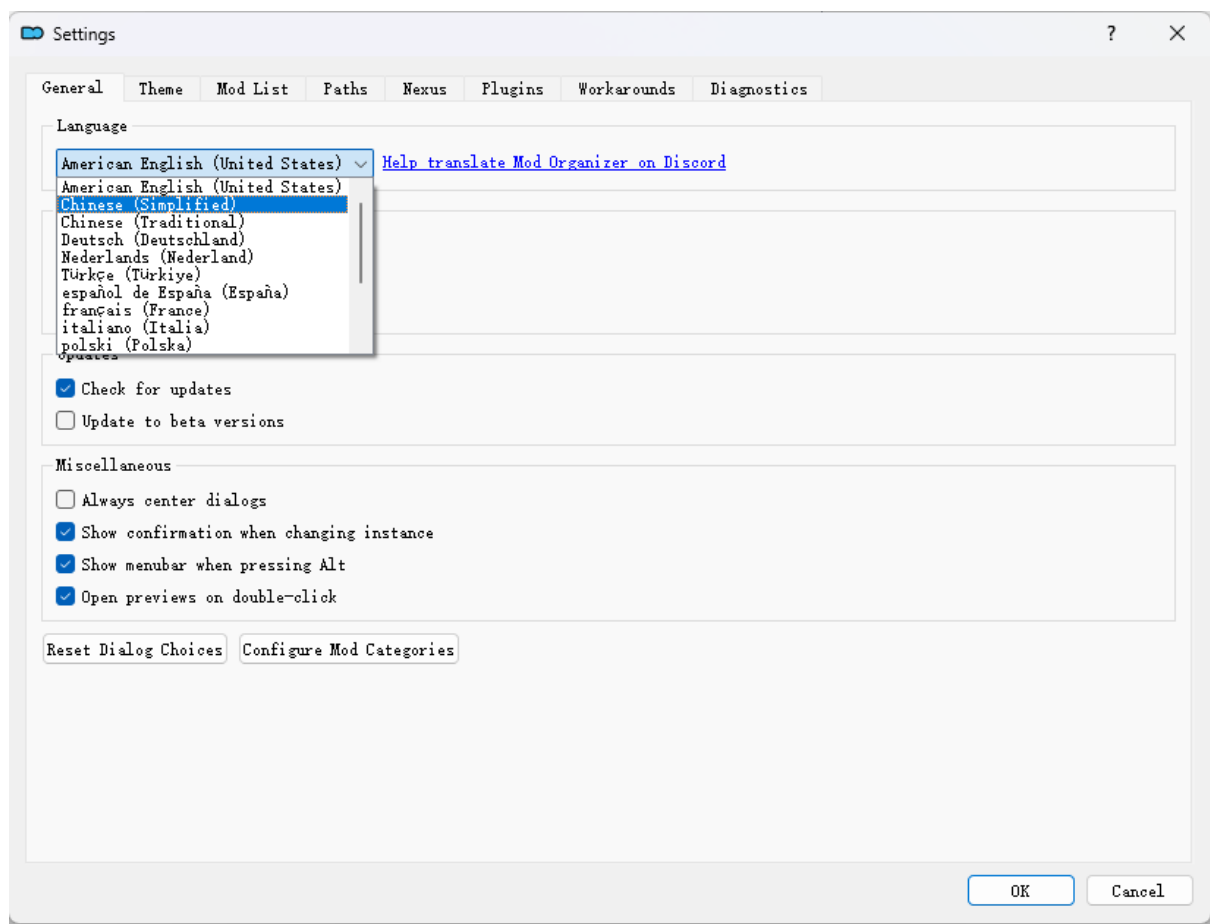


选自定义存放的在这一部选择存放目录，以后下载的mod，安装的mod等配置文件都存在这个
地方。

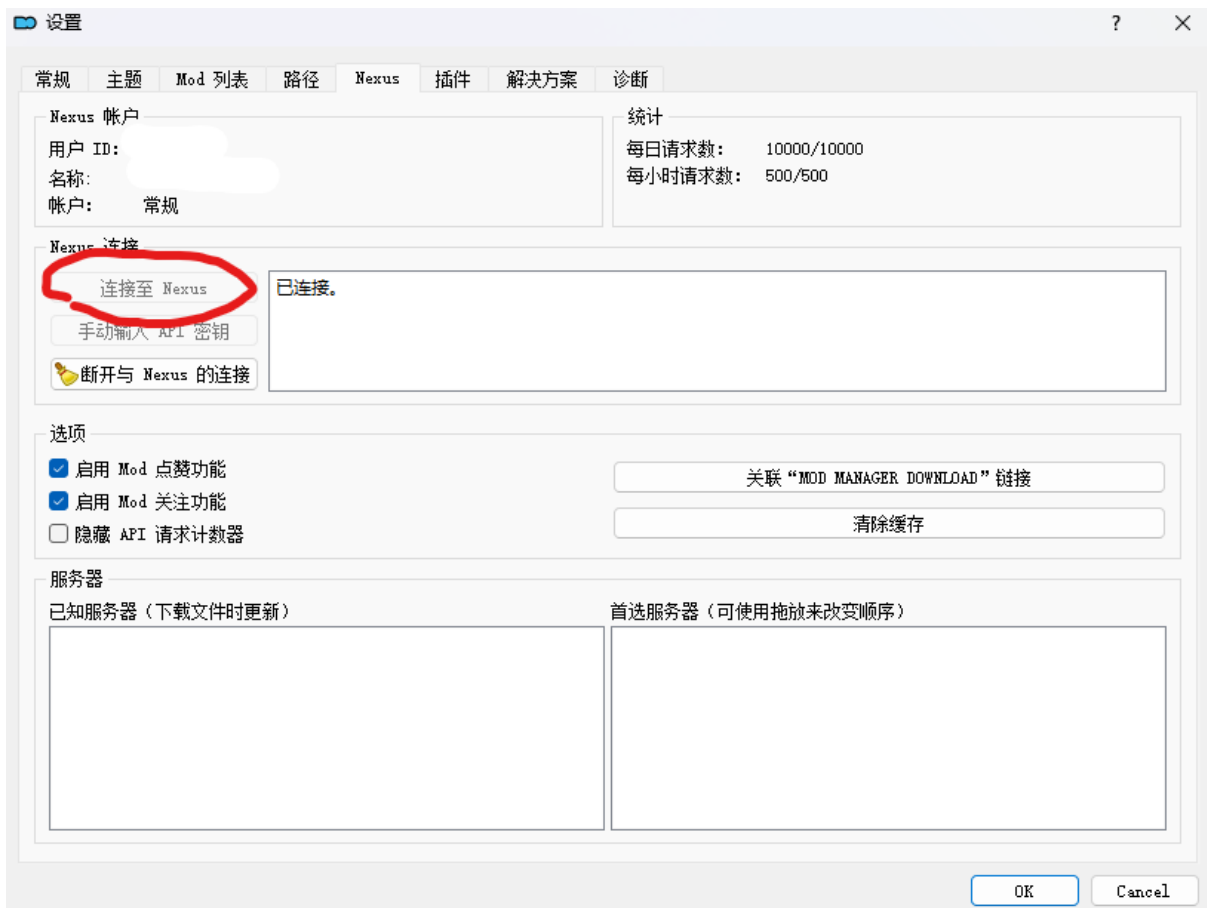


finish

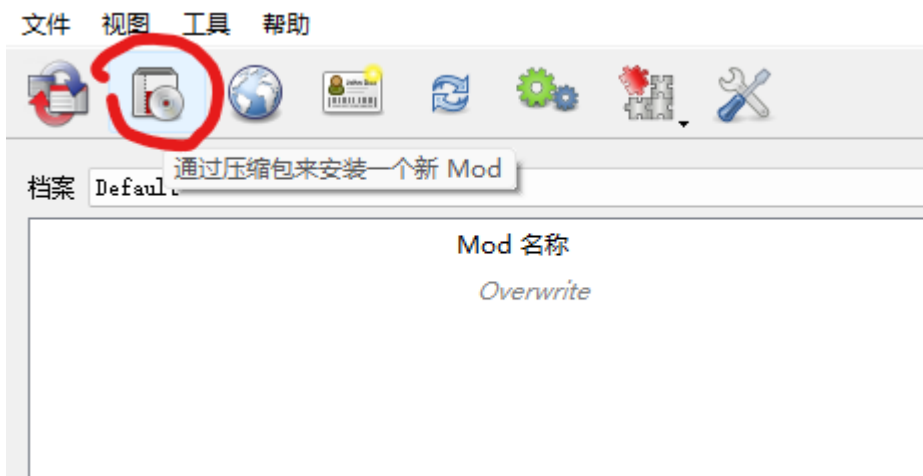




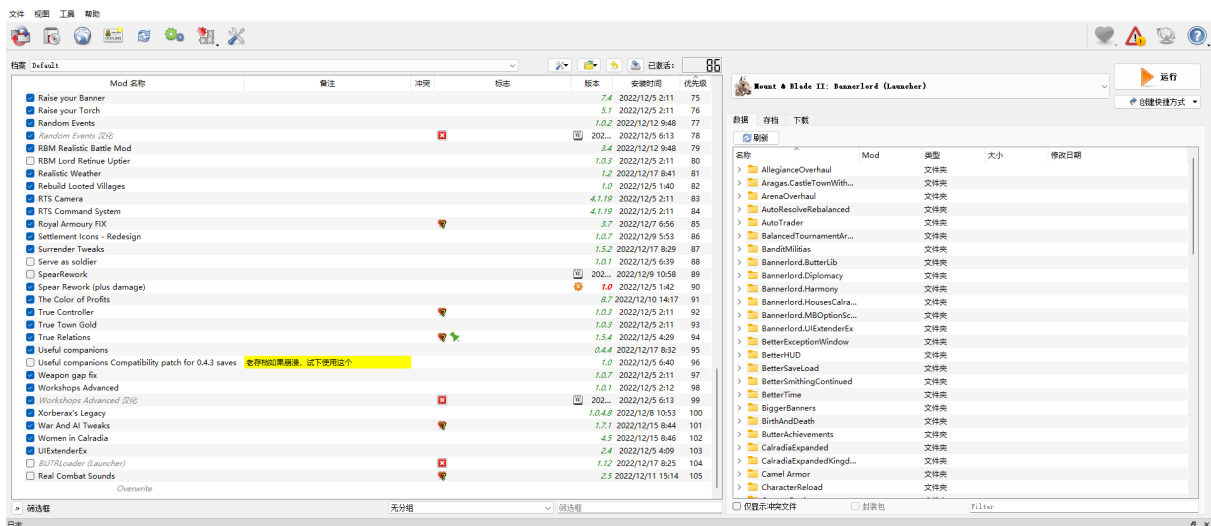
选择简体中文



连接至nexus，在弹出的网页点确定，不想用Nexus的可以跳过。



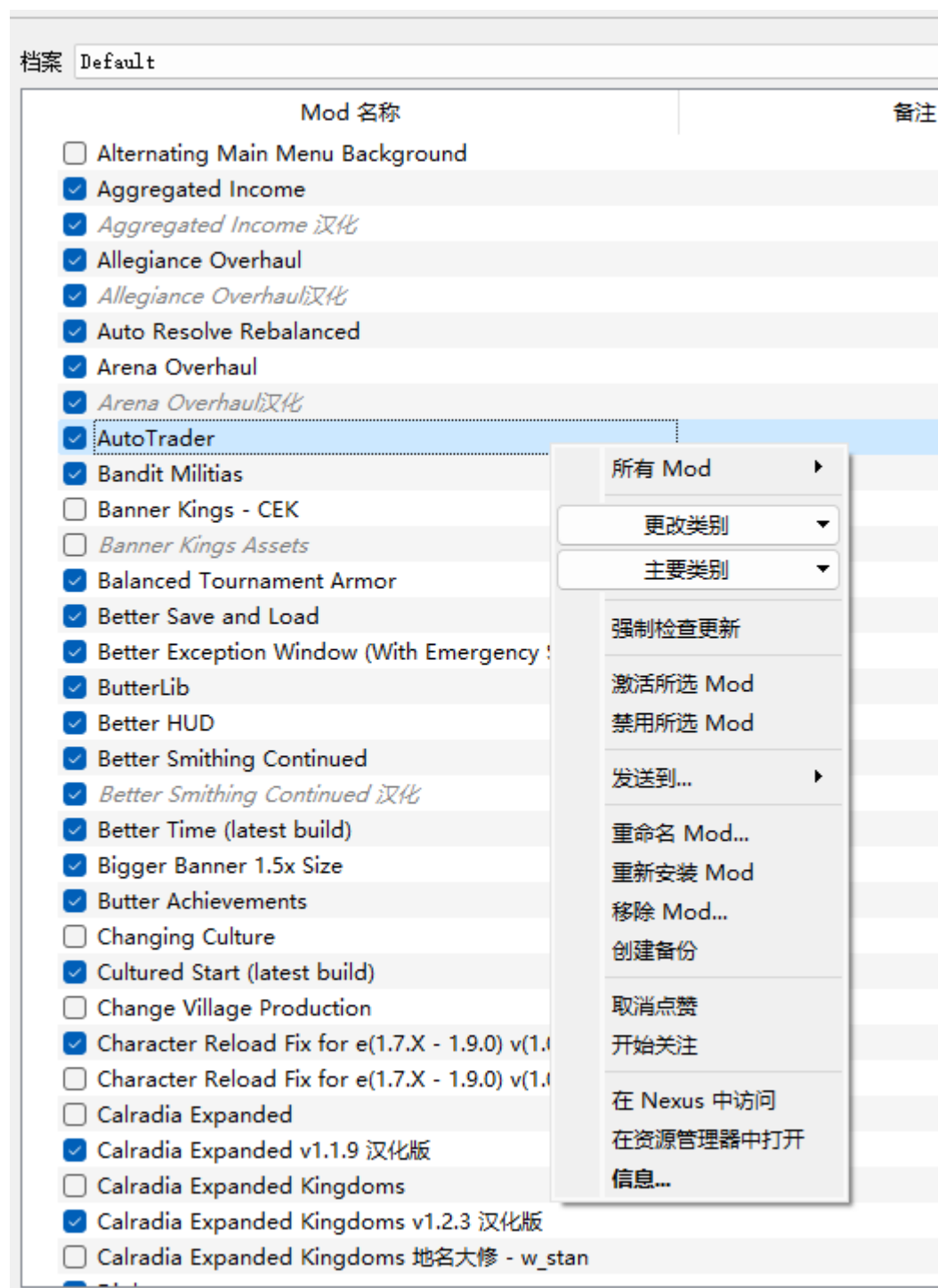
点击通过压缩包安装你的mod，装好后的样子如下图



左侧列表选中代表启用，取消勾选代表卸载，可以自己添加备注，在Nexusmod下载的安装在右侧下载栏目里。一切准备就绪后点击右上角的运行，使用mod管理器启动游戏，而不是在steam启动游戏。



如果遇到启动器中前置不全，mod很多未勾选的状态，关闭启动器，再运行一次。mo2还有很多方便的功能，比如下图，请多自行尝试。



崩溃分析

通用步骤

1. 看一遍上面的下载和安装流程，看是不是自己哪里出了错误。

2.mod在哪下的？

请在[Nexusmod](#)或者[骑砍中文站](#)下载**对应！！！你游戏版本的mod！！！**，并**详细查看mod介绍！！！**（以Nexusmod的介绍为准）查看**是否有前置mod或其他要求**，记得看评论区玩家的反馈。

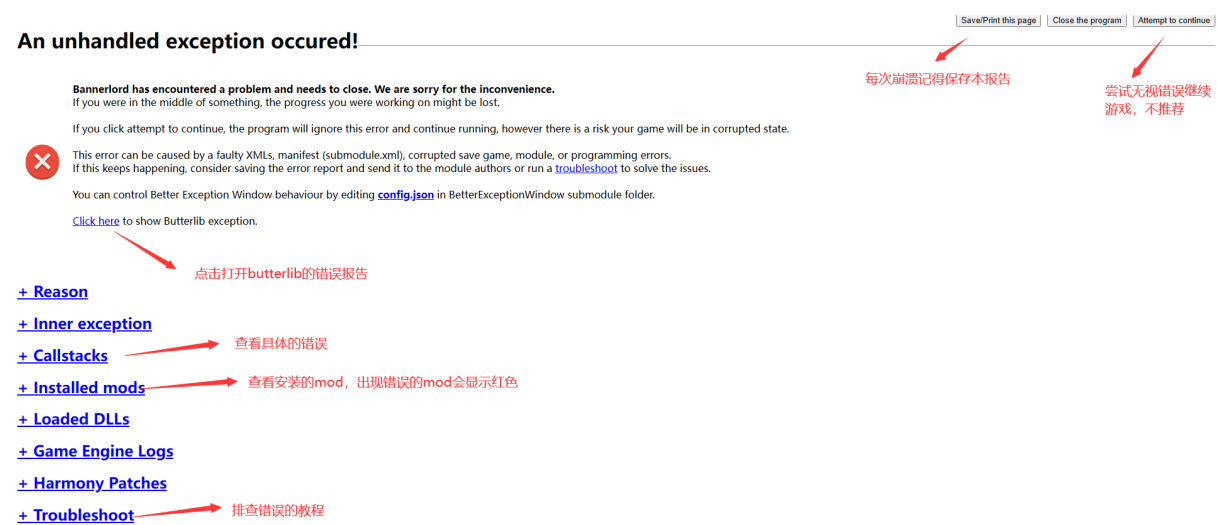
3.更新mod是覆盖安装还是替换安装？请替换安装。

4.中途有增加或删除mod吗？很多mod都不能在存档中随意删除，除非作者明确说明可以**随时卸载**。有些mod需要开新档才能生效，具体还是看作者说明。

5.有试过**开新档**吗，开新档还会出现这个问题吗？

如果上述还没解决问题

better exception windows的错误报告



Game Engine logs记录了你在游戏中的动作，可以辅助确认自己是在哪一步崩溃。

点击installed mods，查看是否有标红的mod，检查标红mod，是否适配游戏版本，是否安装时出错，前往Nexusmod阅读说明和评论区。

- Installed mods

- ☐ Hide taleworlds mods
- ☐ Hide unloaded mods

+ [BannerKings \(version: v1.2.0\)](#)

+ [ButterLib \(version: v2.6.0\)](#)

+ [Harmony \(version: v2.2.2.140\)](#)

+ [Mod Configuration Menu v5 \(version: v5.4.0\)](#)

+ [UIExtenderEx \(version: v2.4.0\)](#)

+ [BetterExceptionWindow \(version: v6.1.0\)](#)

+ [Birth and Death Options \(version: v1.0.1\)](#)

+ [Calradia Expanded \(version: a1.1.9\)](#)

+ [Calradia Expanded: Kingdoms \(version: v1.2.3\)](#)

+ [Character Reload \(version: e1.0.1.1\)](#)

+ [CustomBattle \(version: v1.0.1\)](#)

+ [Dedicated Custom Server Helper \(version: v1.0.1\)](#)

+ [Multiplayer \(version: v1.0.1\)](#)

还不行的话可以尝试阅读错误信息，如下图，如果没有提到自己安装的mod，只有原版游戏的报错，尝试使用谷歌搜索TaleWorlds开头的错误代码，如下图，可以看到出错是与城镇物品、价格、进入城镇相关。

[Reason](#)

[Inner exception](#)

[Callstacks](#)

Tip: Use a debugger like [dnSpy](#) or [Visual studio](#) to trace the source of error, by stepping the program line by line. [You can restart with dnSpy attached.](#)

nner exception callstack:

lo inner exception was thrown

Duter exception callstack:

```
at System.ThrowHelper.ThrowArgumentNullException(ExceptionArgument argument)
at System.Collections.Generic.Dictionary`2.FindEntry(TKey key)
at System.Collections.Generic.Dictionary`2.TryGetValue(TKey key, TValue& value)
at TaleWorlds.CampaignSystem.Settlements.TownMarketData.GetCategoryData(TownMarketItemCategory)
at TaleWorlds.CampaignSystem.Settlements.TownMarketData.GetPrice(EquipmentElement itemKosterElement, MobileParty tradingParty, Boolean isSelling, PartyBase merchantParty)
at TaleWorlds.CampaignSystem.Settlements.TownMarketData.GetPrice(EquipmentElement itemKosterElement, MobileParty tradingParty, Boolean isSelling)
at TaleWorlds.CampaignSystem.CampaignBehaviors.PartySellLootCampaignBehavior.OnSettlementEntered(MobileParty mobileParty, Settlement settlement, Hero hero)
at TaleWorlds.CampaignSystem.MobileEvent`3.InvokeList(EventHandlerRec`3 list, T1 t1, T2 t2, T3 t3)
at TaleWorlds.CampaignSystem.CampaignEvents.OnSettlementEntered(MobileParty party, Settlement settlement, Hero hero)
at TaleWorlds.CampaignSystem.CampaignEventManager.OnSettlementEntered(MobileParty party, Settlement settlement, Hero hero)
at TaleWorlds.CampaignSystem.Actions.EnterSettlementAction.ApplyInternal(Hero hero, MobileParty mobileParty, Settlement settlement, EnterSettlementDetail detail, Object subject, Boolean isPlayerInvolved)
at TaleWorlds.CampaignSystem.Actions.EnterSettlementAction.ApplyForParty_Patch1(MobileParty mobileParty, Settlement settlement)
at TaleWorlds.CampaignSystem.EncounterManager.StartSettlementEncounter(MobileParty attackerParty, Settlement settlement)
at TaleWorlds.CampaignSystem.Settlements.Settlement.OnPartyInteraction(MobileParty mobileParty)
at TaleWorlds.CampaignSystem.EncounterManager.HandleEncounterForMobileParty(MobileParty mobileParty, Single dt)
at TaleWorlds.CampaignSystem.EncounterManager.HandleEncounters(Single dt)
at TaleWorlds.CampaignSystem.Campaign.Tick()
at TaleWorlds.CampaignSystem.GameState.MapState.OnMapModeTick(Single dt)
at TaleWorlds.CampaignSystem.GameState.MapState.OnTick(Single dt)
at TaleWorlds.Core.GameStateManager.OnTick(Single dt)
at TaleWorlds.Core.Game.OnTick(Single dt)
at TaleWorlds.Core.GameManagerBase.OnTick_Patch9(GameManagerBase this, Single dt)
at TaleWorlds.MountAndBlade.Module.OnApplicationTick_Patch1(Module this, Single dt)
```

在谷歌搜索的结果中尝试阅读寻找线索。



Settlements.TownMarketData.GetCategoryData bannerlord



All

News

Images

Videos

Shopping

More

Tools

About 4 results (0.36 seconds)

Did you mean: [Settlements.Town MarketData.Set Category Data bannerlord](#)

<https://www.reddit.com> > [Bannerlord](#) > comments > can...

[Can anyone help me identify this crash? : r/Bannerlord - Reddit](#)

24 Nov 2022 — This seems to happen after i win a tourney and i go to press I to go into my inventory below is my mods im using, im SURE they are not in ...

[Can anyone help me identify this crash? : r/MB2Bannerlord](#) 24 Nov 2022

[I was playing this earlier \(with mods\) with no issues ... - Reddit](#) 24 Mar 2022

[anyone know what or how to fix this problem : r/Bannerlord](#) 23 Aug 2022

[More results from www.reddit.com](#)

<https://forums.taleworlds.com> > ... > Crash Reports

[Need More Info - game crashes everytime - TaleWorlds Forums](#)

6 Nov 2022 — [Settlements.TownMarketData.GetCategoryData\(ItemCategory itemCategory\)](#) at TaleWorlds.CampaignSystem.Settlements.TownMarketData.

<https://www.nexusmods.com> > mods

[True Battle Loot - Mount & Blade II: Bannerlord - Nexus Mods](#)

6 Nov 2022 — Is the multi-stage loot bug a vanilla **Bannerlord** bug, or a True Battle Loot ...

[TownMarketData.GetCategoryData\(ItemCategory itemCategory\)](#)

<https://www.nexusmods.com> > mods

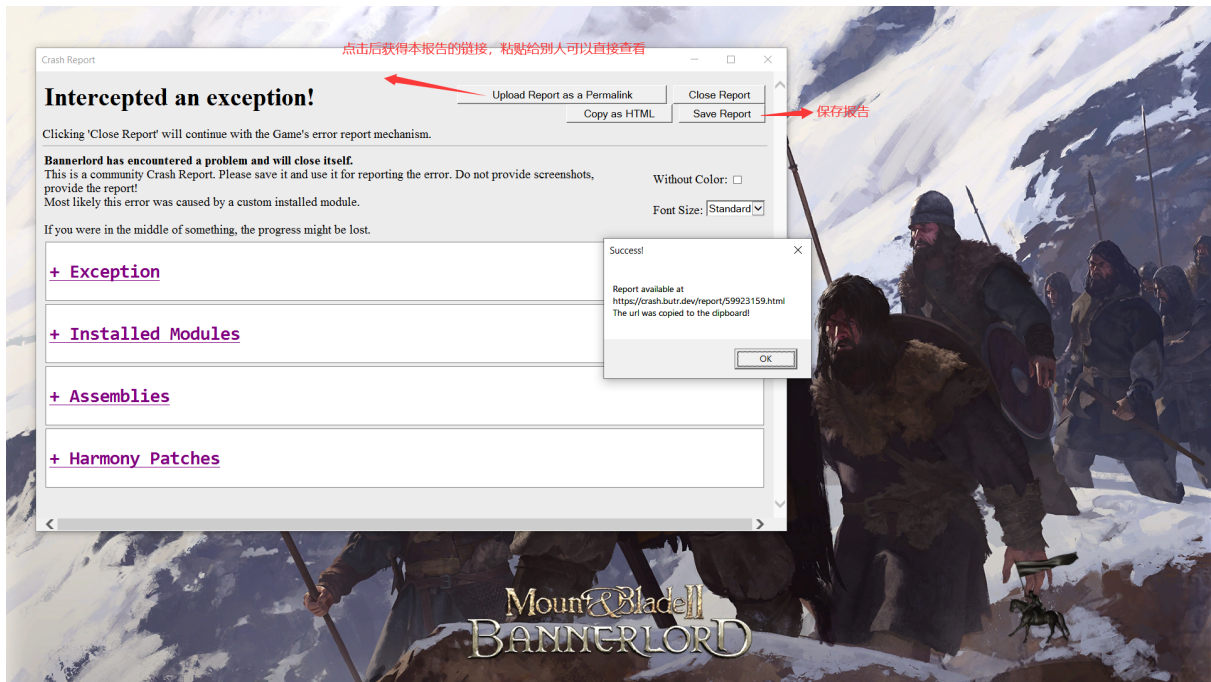
[Kaoses Tweaks 1.0.0 and MCMv5 PARTIAL FIX - Nexus Mods](#)

8 Nov 2022 — [TownMarketData.GetCategoryData\(ItemCategory itemCategory\)](#) ... you change because i think the mod changes **Bannerlord** main settings code.

Images for Settlements.TownMarketData.GetCategoryD...



butterlib (最新版本) 错误报告



下图中，butterlib也可以查看出错的mod

Bannerlord has encountered a problem and will close itself.

This is a community Crash Report. Please save it and use it for reporting the error. Do not provide screenshots, provide the text. Most likely this error was caused by a custom installed module.

If you were in the middle of something, the progress might be lost.

Launcher: steam (07.59.54.17)

[+ Exception](#)

[+ Enhanced Stacktrace](#)

[- Involved Modules](#)

- [Fourberie](#)
 - Method: System.Boolean Fourberie.FourberieBehavior::fourb_assdial_cond()
Frame: fourb_assdial_cond at offset 153 in file:line:column C:\Users\teren\Desktop\MODProject\Fourberie\Fourberie\FourberieBehavior.cs
- [PartyAiOverhaulCommands](#)
 - Method: static System.Void PartyAiOverhaulAndCommands.Behaviors.PAO_DoCaptureHeroesPatch::Finalizer(System.Exception)
Frame: TaleWorlds.CampaignSystem.Encounters.PlayerEncounter.DoCaptureHeroes_Patch2 at offset 1119 in file:line:column TaleWorlds.CampaignSystem.Encounters.PlayerEncounter.DoCaptureHeroes_Patch2.cs
 - Method: static System.Void PartyAiOverhaulAndCommands.Behaviors.PAO_DoCaptureHeroesPatch::Postfix(TaleWorlds.CampaignSystem.Encounters.PlayerEncounter)
Frame: TaleWorlds.CampaignSystem.Encounters.PlayerEncounter.DoCaptureHeroes_Patch2 at offset 1119 in file:line:column TaleWorlds.CampaignSystem.Encounters.PlayerEncounter.DoCaptureHeroes_Patch2.cs

[+ Installed Modules](#)

[+ Assemblies](#)

[+ Harmony Patches](#)

[+ Log Files](#)

原版游戏自带的错误报告

如果崩溃的时候连上面两个错误报告都没有跳出来，很难确定原因，作者目前只知道有两个可以参考的文件

C:\ProgramData\Mount and Blade II Bannerlord\logs下的带error的文件，比较难看懂，有时能看出一点蛛丝马迹。

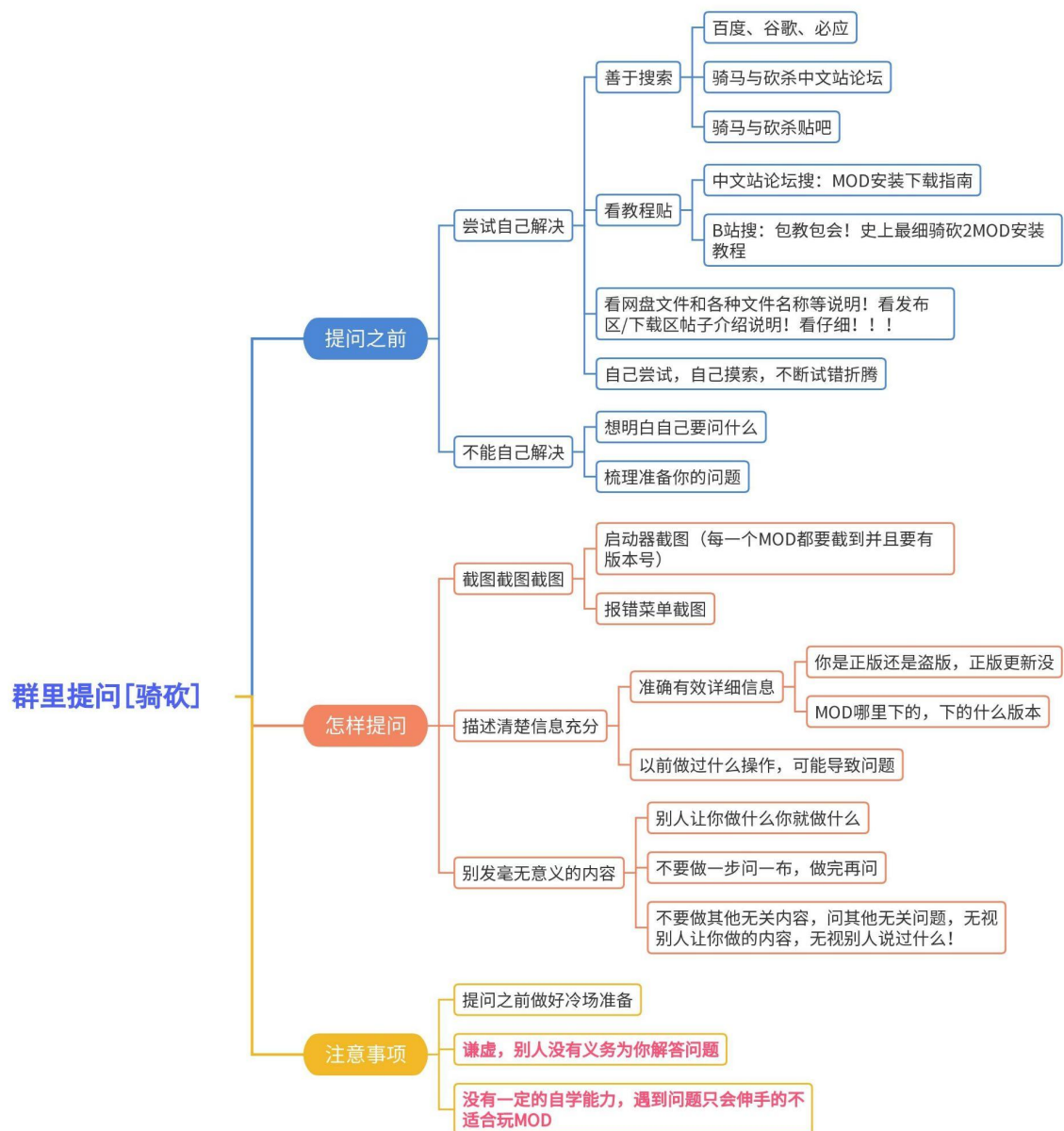
Windows (C:) > ProgramData > Mount and Blade II Bannerlord > logs				
名称	修改日期	类型	大小	
 rgl_log_20668.txt	2022/12/20 0:41	TXT 文件	87 KB	
 rgl_log_errors_20668.txt	2022/12/20 0:41	TXT 文件	1 KB	
 launcher_log_27789.txt	2022/12/20 0:39	TXT 文件	6 KB	★
 CrashUploader.24244.txt	2022/11/17 17:18	TXT 文件	1 KB	★
 crashlist.txt	2022/11/17 17:18	TXT 文件	1 KB	★
 CrashUploader.18580.txt	2022/11/13 14:12	TXT 文件	1 KB	★
 CrashUploader.5260.txt	2022/11/11 7:01	TXT 文件	1 KB	★
 CrashUploader.13008.txt	2022/11/11 1:56	TXT 文件	1 KB	★
 CrashUploader.24480.txt	2022/11/10 22:31	TXT 文件	1 KB	★
 CrashUploader.26596.txt	2022/11/9 10:53	TXT 文件	1 KB	★
 CrashUploader.17660.txt	2022/11/8 8:19	TXT 文件	1 KB	★
 CrashUploader.20272.txt	2022/11/8 0:02	TXT 文件	1 KB	★

文档\Mount and Blade II Bannerlord\Configs\ModLogs下的dafault加日期文件，记录了你在游戏中的动作。

	名称	修改日期 [▼]	类型	大小
	 HousesCalradia.debug.log	2022/12/17 9:36	LOG 文件	5 KB
	 default20221217.log	2022/12/17 9:30	LOG 文件	1,121 KB
	 trace20221217.txt	2022/12/17 9:30	TXT 文件	1,118 KB
	 butterlib20221217.txt	2022/12/17 8:54	TXT 文件	2 KB
	 Diplomacy20221217.log	2022/12/17 8:54	LOG 文件	6 KB
	 AllegianceOverhaul.log	2022/12/17 8:47	LOG 文件	91 KB
	 default20221215.log	2022/12/15 10:51	LOG 文件	3,994 KB
	 Diplomacy20221215.log	2022/12/15 10:51	LOG 文件	29 KB
	 trace20221215_001.txt	2022/12/15 10:49	TXT 文件	907 KB
	 butterlib20221215.txt	2022/12/15 10:39	TXT 文件	8 KB
	 trace20221215.txt	2022/12/15 10:33	TXT 文件	3,073 KB
	 default20221211.log	2022/12/11 17:14	LOG 文件	2,382 KB
	 default20221201crash.log	2022/12/1 0:14	LOG 文件	121 KB

如何向他人询问

向他人询问自己遇到的错误、崩溃等情况时，请你谦虚，别人没有义务为你解答问题。这是平常群里经常用的图片，可以参考一下。



尽可能地提供：

启动器所有mod截图，截全（mod版本、游戏版本和排序）



butterlib错误报告（推荐，因为可以直接用链接打开）、better exception windows错误报告

描述崩溃时你在做什么，有截图更好

崩溃的存档（一般不需要，除非是向mod作者汇报错误）